間取図を作成しましょう

新規作成

● 新規作成



A 表示スタイル	F 床の線の幅
選択したスタイルによって、作図に使用できる	フローリングなどの床に表示する線の幅を
部屋の種類、色の設定などが変わります。	3段階で設定できます。
今回の図面は 標準 を選択してください。	今回の図面は200mm(通常)を選択してください。
B 床の表現	G グリッド設定
「リアル」「カラー」「白黒」「グラデーション」から	基本となるマス目 (グリッド)の設定を行います。
床の色、模様について設定できます。	今回の図面は1000mmに設定してください。
今回の図面は カラー を選択してください。	Η 大きさの単位
B 壁の色	広さ(帖数、m)を各部屋に表示する場合の、
「黒」「グレー」「白」から壁の色を選択できます。	単位を設定してください。
今回の図面は黒を選択してください。	今回の図面は 帖 に設定してください。
D 部屋文字表現	■ 文字サイズ
部屋名の表示形式を「文字の縁取り」	標準の文字サイズで部屋名の表示を統一する
「ラベル表示」「文字のみ」から選択できます。	場合は「サイズ固定」、部屋の大きさに合わせて、
今回の図面は 文字の縁取り を選択してください。	部屋名を自動調整する場合は「自動変更」を
Е 部屋のフォント	選択してください。
部屋名に使用する標準のフォントを設定できます。	今回の図面は サイズ固定 に設定してください。
今回の図面は MS Pゴシック を選択してください。	

Step 2 部屋を入力しましょう へ続きます!

部屋を入力しましょう

部屋入力(矩形部屋~多角部屋~アール形状)

● 部屋を入力する準備

まず、部屋を入力できる状態にしましょう。 ※実際には以下の1~3は完了した状態で起動します。

- 1. [入力]タブをクリックしてください。
- 2. [部屋]をクリックしてください。
- 3. [矩形]をクリックしてください。
- 81284.586 4. 入力する部屋を選択してください。 カテゴリを選択し、次にリストから部屋の種類を選択します。

● 矩形部屋(長方形、正方形の部屋)の入力



180 50% 188 20 NUE 22巻 (53)的 22M NU2 水田り

1 NE 和王 (北)の田

毛の間 (タア) 毛の間 (ヨコ)

床の間 (タテ) Rold (30)

6.18 2.0 LD7 創下 外部

入力

まずカテゴリを選択し、次にリストから入力

する部屋を選択してください。

部屋

矩形

0.0 ON OFF 1 2 4 8 10

以下、上記と同じ手順で部屋を作図していきましょう!





★ グリッド(マス目)のサイズを変更する

洗面脱衣

脱衣室

化粧室

部屋の大きさによっては、ここまでのように1000mmのグリッドだけでは描けない場合があります。 その場合には、グリッドを分割することで対応することが出来ます。 分割ボタンをクリックし、グリッドを分割して適切なグリッドの大きさで部屋を入力しましょう。 ここでは[2]分割ボタンをクリックし、グリッドを「500」に設定してください。







⑤ トイレ (寸法:縦=1500mm 横=1000mm 0.75帖)



⑥ 階段 (寸法:縦=2000mm 横=1000mm 1帖) ※階段そのものは後ほど入力します。



● 部屋を合成して入力

同じ種類の二つの部屋を重ねて入力すると、自動的に一つの部屋に合成されます。 ここでは手順に従ってL字型の廊下を作図してみましょう。



上記のように、同じ種類の二つの部屋を重ねて入力すると、自動的に一つの部屋に合成されます。

● 多角部屋(変形した部屋)の入力

ここでは長方形、正方形ではない変形した玄関を 入力します。下記の手順に従って、操作してください。

- 1. [部屋]をクリックしてください。
- 2. [多角]をクリックしてください。
- 3. カテゴリの[玄関]をクリックしてください。
- 4. 部屋リストの[玄関]をクリックしてください。



⑨ 玄関



上記りように、如本でへのし、一角形の角を順にクリックし、最後に始点の位置でクリックすると、一周した範囲が多角形の部屋になります。

1階の部屋が完成しました! 引き続き2階の部屋を作成しましょう!

★ 階層を切り替える

1階の部屋が出来上がりましたので、2階の入力に入ります。 作図画面左下の階層切替タブから[2階]をクリックしてください。



それでは、2階に部屋を入力していきましょう!





① クローゼット(寸法:縦=3000mm 横=1000mm 1.5帖)





12 **押入**(寸法:縦=1000mm 横=2000mm 1帖)





(3) 廊下 (寸法:縦=1000mm 横=2000mm 1帖)





15 階段 (寸法:縦=2000mm 横=1000mm 1帖)



① バルコニー(寸法:縦=1000mm 横=5000mm 2.5帖)





(4) 和室 (寸法:縦=3000mm 横=4000mm 6帖)





16 押入 (寸法:縦=200mm 横=1000mm 1帖)





● アール形状部屋の入力

ここではバルコニーをアール形状にします。 下記の手順に従って操作してください。

- 1. [部屋]をクリックしてください。
- 2. [アール]をクリックしてください。
- 3. カテゴリの[外部]をクリックしてください。
- 4. 部屋リストの[バルコニー]をクリックしてください。

18 バルコニー





E 1 100 VI 10 10

部屋

ファール

外部



始点からアール形状にしたい範囲を指定し、次にアールの出幅を 指定することで、アール形状の部屋は作図できます。 同じ種類の部屋に対して、アール形状の部屋を隣接して入力すると、 一つの部屋に自動的に合成されます。

階層を1階に変更してください。



8 2に対して垂直方向にマウス を移動すると、アール形状が表 示されますので、下方向にマウス を移動しクリックしてください。

Step 3 建具を入力しましょう へ続きます!

建具を入力しましょう

建具入力

● 建具を入力する準備

- 1. [入力]タブをクリックしてください。
- 2. [建具]をクリックしてください。
- 「引き違い」「ドア」「折戸」「その他」から
 入力したい建具のカテゴリを選んでください。
- 4. 枚数を「1」~「4」のうちから選んでください。
- 5. リストから入力する備品をクリックしてください。



① 片開き (寸法:1000mm)



上記と同様の手順で以下の二箇所の片開きドアも入力してください。





HINT



入力

和室6

「カテゴリ」→「枚数」→「建具の種類」 の順に入力したい建具を選択してくだ

先面室

建具

51111

4 8 10



階層を2階に変更してください。	地下1 1階 2階 3階



Step 4 備品を入力しましょう へ続きます!

備品を入力しましょう

備品入力

● 備品を入力する準備

- 1. [入力]タブをクリックしてください。
- 2. [備品]をクリックしてください。
- 3. 「基本」「その他」から入力したい備品の 分類を選択してください。
- 4. 入力したい備品のカテゴリを選択してください。
- 5. リストから入力する備品を選択してください。



● 備品の入力

① バスタブ「B001_汎用バスタブ(W1000x1.5フィット)」



以下、上記と同様の手順でその他の備品も入力してみましょう。

② 洗面台「S004_洗面A_W693」





③ トイレ「T007_洋式トイレ-A」



④ キッチン「1001_1型キッチン_2100x650」



Step 5 階段を入力しましょう へ続きます!

階段を入力しましょう

階段入力

● 階段を入力する準備

- 1. [入力]タブをクリックしてください。
- 2. [階段]をクリックしてください。



● 階段の入力

★ 直階段(1階)



★ 曲がり階段(2階)



Step 6 図面を編集しましょう へ続きます!

図面を編集しましょう

角丸め~文字の編集~階段下物入れ

● 部屋の角を丸める

- 1. [編集]タブをクリックしてください。
- 2. [選択]をクリックしてください。
- 3. 角を丸めたい部屋をクリックして選択してください。 ※ここでは2階の「バルコニー」を選択しています。



4. 部屋を選択した状態で、丸くしたい角の上に、マウスポインタを合わせて右クリックしてください。

5. 表示されたメニューから「この角を丸める」をクリック



6. 図面に対して、内側にマウスポインタを動かし、角を丸める大きさを決めてクリックすると、 指定した角を丸められます。



● 部屋名を縦書きに変更

- 1. [編集]タブをクリックしてください。
- 2. [選択]をクリックしてください。
- 部屋名を縦書きにしたい部屋をクリックして 選択してください。
 ※ここでは2階の「クローゼット」を選択しています。



●面上部の編集リボンに部屋名の設定に関するメニューが表示されます。
 [縦書き]をクリックすると、部屋名が縦書きに変わります。





階層を1階に変更してください。

地下1	1階	2階	3階

● 部屋名の表示位置を調整しましょう

- 1. [編集]タブをクリックしてください。
- 2. [選択]をクリックしてください。
- 3. 部屋名の表示位置を移動したい部屋を 選択してください。 ※ここでは1階の「洗面室」を選択しています。



移動したい部屋名の上にマウスポインタを合わせて、ドラッグすると部屋名を移動できます。



移動してみましょう。



HINT

表示フィルターの活用

選択しようとしているパーツ(部屋名、建具、備品など)が別のパーツと重なっていて、上手く選択できない場合などにに 画面右の「表示フィルター」で指定したパーツの表示・非表示を切り替えることが出来ます。



● 1階と2階を並べて表示しましょう

- 1. [編集]タブをクリックしてください。
- 2. [階層コピー]をクリックしてください。
- 現在、表示している階と並べて表示したい階を 選択してください。
 ※ここでは[2階からコピー]を選択しています。



 コピー先選択ダイアログが表示されますので、 表示したい位置を選択してください。
 選択した位置に図面が表示されます。
 ※ここでは[右]を選択しています。



Step 7



画像出力

1. [ファイル]タブをクリックしてください。



2. メニューの[画像出力]をクリックすると、「画像出力」画面が表示されますので、 画像の設定を行い[出力]をクリックしてください。



4. 「ファイルの保存」ダイアログが 表示されますので、ファイル名を入力し [保存(S)]をクリックしてください。 画像出力が完了します。



間取図の作成が完了しました。最後に図面を保存しましょう!



保存

1. [ファイル]タブをクリックしてください。



- 2. メニューの[名前を付けて保存]を クリックしてください。
- 3 [参照]をクリックしてください。
- 4. 「図面ファイルの保存」ダイアログが 表示されますので、ファイル名を入力し [保存(S)]をクリックしてください。 ファイルが保存されます。



・ 回 国 ファイルの保存		19.01	— X —
🔾 🕒 - 🕌 , Kadoyama.T , マイ ドキュメント , 閣取り)クラウド 🖡 物件	 4) 物件の検索 	٩
整理 ▼ 新しいフォルダー			3H • 😧
★ お気に入り ▲ 名前 ▲	更新日時 種類	サイズ	
▲ OneDrive ■ ダウンロード	検索条件に一致する項目はあ	うりません。	
30 最近表示した場所			
1)作成回面			
■ Reissue ■ R#コメント			
■ デスクトップ			
🍃 ライブラリ		(P7	=(c)
1705		1751	f(<u>2</u>)
1 2017_00 ÷			
ファイル名(N): トレーニング			
ファイルの種類(工): 回面ファイル (.mdz)			•
			-
		@#(S)	キャンセル
0 7 7 109 - WHOW		100 (B)	

お疲れ様でした! これで全ての作業が完了しました!

間取りクラウド機能説明および操作説明書(基本編) 2018/12/10 (第2版)

項目	分類	No.	タイトル	機能説明	補足	
基本	利田搢愔	Δ1	利田彊愔	OS、ブラウザー、端末	Windows 10、8.1(8)、7 /インストールに管理者権限が必要	
	ባባጠላትታይ		1.111545-56	インターネット接続	必須 (起動時および終了時に認証サーバーと接続 / クラウド機能利用時)	
(A)	ライセンス	A2	利用台数	複数のパソコンでの利用可能	インストール台数制限なし	
	利用台数	A3	同時利用	同時に利用(起動)できる台数	ベーシックプラン 同時利用不可(1台起動時に他のPCでの起動不可) ビジネスプラン 3台まで同時起動可能	
		A4	ローカル保存	作図データのローカルへの保存、およびファイル(拡張子)	標準:C:¥Users¥ユーザー名¥Documents¥間取りクラウド¥物件 .mdzx	
				作図データのクラウドへの保存、およびファイル(拡張子)	ソフトウェアのクラウドメニューから接続設定時/起動ごとに自動生成されるURL .mdz	
	テータ体仔	A5	クラウド保存	クラウド保存数または保存容量(1ライセンスあたり)	ベーシックプラン 25MB (約50件程度) ビジネスプラン 750MB(約1500件程度)	
	万換性	A6	自社データとの互換性	自社旧ソフトウェアのデータとの互換性	あり (間取りプレミアムで作成されたデータを開く・編集可能) Leszファイル	
	サポート	A7	サポート種類	サポートの種類、方法	無料電話サポート/ 月~金 10:00~17:00(祝祭日を除く)	
表現	571. 1	B1	リアル	リアルな床模様(フローリングや畳など床の画像で表現)		
1.C.M		B2	カラー	各部屋の床を単色で表現		
(B)		B3		平面図全体を白里で表現		
(5)		05				
		B4	グラデーション		※ビジネスプラン専用機能	
	Ċ.	DE	広の増持実現の泡力	クリテーションのハロを設定(クリ、ココ、科の、中心)		
	床	B5	床の候体衣現の混住	リアル、ルフー、日黒、クファーンヨンの派仕衣現	□ 「「「「」「「「」」の状態で、個別の部座のデクスナヤやカフーをOFFにする	
		B6	床の透明化	床の芋透明化 (濃淡目田調即)	り 能	
		B7	床色目由設定	カラーバレットから目由に床の色を選択		
				床模様選択(タテ、ヨコ、格子、斜め、畳、琉球畳など)		
		B8	床の模様選択	床の線の色設定		
				床の線の幅選択(200mm、300mm、400mm)	※ビジネスプラン専用機能	
		B9	壁の色	3種類の壁の色表現(黒、グレー、白抜き)		
	壁	B10	壁のスタイル	4種類の壁のスタイル(壁あり、点線、二重線、なし)		
		B11	壁の厚み変更	標準の厚み(60mm、120mm、240mm、360mm)		
		B12	リッチテキスト	一文字ずつ装飾可能	部屋名および文字描画機能	
		B13	文字装飾	フォント、サイズ、太字、斜体、下線、		
		B14	文字色	カラーパレットでの自由色設定(文字と縁取り)		
	文字	B15	文字配置	縦書き、揃え(左揃え、中央揃え、右揃え)		
		B16	文字スタイル	文字のみ、文字の縁取り、ラベル表示(背景)		
		B17	極小文字	2ポイントからの極小フォントサイズ	PS(パイプスペース) や物入など、非常に小さな部屋の文字を極小のフォントサイズで	
		B18	文字回転(斜め文字)	ハンドルによる自由回転(15度単位の回転)	部屋の文字、文字入力による文字を選択して、回転ハンドルをドラッグで文字回転	
	カラー	B19	カラーパレット(種類)	「標準」「ポップ」「ダイナミック」「デザート」「オフィス」		
画面		_		●間取りクラウドを起動し、最初に表示されるのがスタート画面です。		
操作 全般 (C)		C1	スタート画面	 プラン表示エリア: 体験版や現在のプランが表示されます。 スタートメニュー: 作業するメニューを選びます。 新規作成、開く、前回の続き、クラウドサービス サポート、バックアップ、ライセンス、バージョン情報 新規作成スタイル: 新規作成を行う場合のスタイルを設定 	ようこそ 間取りクラウド (パーシャク) 「単規内成: 一葉 ● <	
				●スタート画面のプラン表示エリアに現在の状態やプランが表示されます		
				トライアル (体験版):赤 ベーシック プラ	うン:青 ビジネス プラン:緑	
	C2 体験版とプランの状態		ようこそ	な また32/5: 0 また32/5: 0 ほじジネス) 日本 また32/5: 0 日本 また32/5: 0 日本 また32/5: 0		
			 ・同時起動1台 ・全ての機能が利用可能 ・同時起動3台 ・豊富なクラウド保存容量 			
	画面			●スタートメニューでは以下の操作が行えます		
●スタートメニューでは以下の操作が行えます スタイルを設定して平面図を新たに作成します 表示スタイル 床の色やパターンを選択 東の表現 リアル、カラー、グラデーション、白黒 壁の色 黒、グレー、白 部屋文字表現 文字縁取り、ラベル表示、文字のみ 床の線の幅 200mm、300mm、400mm グリッド設定 作図グリッドの半間値の設定					設定して平面図を新たに作成します	

					クリット設定	作凶クリットの干面値の設定	床の線の編: 200 mm (通常) 〜
					人さらの単位		
	C3	スタートメニュー			文字サイス	「サイス固定」「目動変更」	● 新規作成
					新規作成	新たに平面図を作成	
			2	開く	作図したファイ	イルをダブルクリックで開く ※ドキュメント>間取りクラ	うウド>物件フォルダ/※「参照」で開く場所を指定
			3	前回の続き	「前回の続き	」: 直線に作成していた平面図をダブルクリックで開	く/「最近使ったファイル」:最近使ったファイルの一覧を開く
			4	クラウドサービス	間取りクラウト	ドのクラウド(保存)サービスの説明	
			5	サポート	サポート 「ユーザーページ」「アップデート」「マニュアル」「サポート」「ピーシーコネクトのWebサイト」「著作権違反にならない地図サービス)		
			6	バックアップ	「エクスポート	」:各種設定情報の出力 /「インポート」:エク	スポートした設定ファイルを取り込み
			7	ライセンス	イセンス 認証ID(購入時の20桁の番号)を入力してプランを選択 / 「認証解除」でプランの再選択		
			8	バージョン情報	ソフトウェアの	バージョンを表示	
					-		

1



			※ [1000] → [910] →[確定]ボタン ④ 平面図全体が910mmに変更される	▲モジュール1000mmで作図 変更 ▲全て910mmに変更
			●同時に5つまで作図画面を開き、ファイル間での作業も行えます 作図状態で①「ファイル」→「新規作成」または②「ファイル」→「開く」で 同時に複数の作図画面(ファイル)を開くことができます。 ※各タブを閉じるには、タブの [×] をクリック	図面(1) × 図面(2) 図面(3) 図面(4) 図面(5) 作図1 作図2 作図3 作図4 作図5
ウィンドウ C9 5	マルチウィンドウ	 マルチ表示状態では、ファイル間での「コピー」→「貼り付け」可能 1 コピーする側で「選択」をクリックして選択モード 2 コピーする側で「編集」→「すべて選択」 3 コピーする側で「編集」→「コピー」(又は右クリックで「コピー」) ④ 貼り付けする側の画面を選択して「編集」→「貼り付け」 		
			 ●複数画面の整列 ・左右に並べる: タブの上で「右クリック」→「垂直タブ グループの新規作成」 ・上下に並べる: タブの上で「右クリック」→「水平タブ グループの新規作成」 ・整列解除: タブの上で「右クリック」→「次のタブグループへ移動」 	▼垂直タブ グループ状態 ▼水平タブ グループ状態 A B B

画面 操作 全般 (C)	ウィンドウ	C10	作図領域	 ●作図領域に制限はございません【NEW】 広大な土地や、大きな建物の描画も可能です。 非常に大きな平面図を作成し、多くの部屋・建具、備品を配置した図面を描画した場合、描画処理で多くのメモリを消費します
		C11	拡大·縮小	 ●画面の拡大や縮小は①アクセスツールバー や②表示タブから行います 全体 現在作図中の平面図を全体に表示します 拡大 「拡大」ボタンのクリックで表示範囲を拡大します 縮小 「縮小」ボタンのクリックで表示範囲を縮小します 範囲選択 選択ボタン→画面上の範囲を選択した領域を表示
		C12	マウス操作	 マウスホイールを画面の上下スクロールや拡大・縮小を行う ホイールを前に回す 作図エリアを上にスクロール ホイールを後ろに回す 作図エリアを下にスクロール [Ctrl]キーを押しながら前に回す 作図エリアの拡大 [Ctrl]キーを押しながら後ろに回す 作図エリアの縮小
	画面操作	C13	表示フィルタ	 ● 平面図や各パーツの「表示」「非表示」を切り替え ^ボタン <u>対象パーツ</u> <u>な</u>てのフィルターの <u>変</u>・柱 部屋の壁、単独壁、柱 <u>表</u>示/非表示 <u>線図形</u>線、図形、畳の線 <u>部屋</u> 部屋の床・壁・部屋名 文字 部屋の文字、単独文字 <u>建具</u> ドアや窓などの建具 寸法 寸法線(自動・手動) <u>備品</u> 備品パーツ 方位 方位記号 <u>外構</u> 車や植栽の外構パーツ 下絵 下絵 <u>階段</u> 階段の段部分 画像 編集で取込んだ画像 <u>画像出力時に表示しないパーツ (寸法線・方位・下絵・ <u>画像など) は表示フィルターでOFFにする必要があります。</u> </u>
		C14	階層ボタン	●階層切替ボタン 作図エリア左下の「階層切替ボタン」で階層を切り替え、各階の描画 エリアを表示し各階ごとに作図します。 118 2階 3階
	作図画面	C15	階層の機能 階層の設定 プランによる違い	 ● 階層の初期値 階層の初期値は1地下1」「1階」「2階」「3階」です。 1階に作図し2階に切り替えることで、1階の状態(別)が薄く表示 されるので、その影を目印に2階を描画します。※他の階も同様 ● 階層の設定 階層設定は 歯車ボタンをクリックして行います。 ● 階層の名称(階層名を更で自由に入力) 基準階位(万1ック)の酸を最初に表示する 上へ移動 遊択した階を上に移動 初期値に戻す ¥設定した階層を設定を初期値に戻す 規定値に設定 • ブラン ベーシック ブラン ビジネス ブラン 表示階層 地下1階、1階、2階、3階 地上1階~地上10階 一 ● ブランによる階層機能の違い ● ブランによる階層機能の違い ● ブランによる階層機能の違い ● ブランになる階層機能の違い ● ブランにするで、3階 ● ブランにするで、3階 ● ブランにする、3階 ● ブランにするで、3階 ● ブランにするで、3階 ● ブラン ● ブラン

			1		
入力 (部屋) (D)		D1	操作パネル	 ●「入力」タブ→「部屋」をクリックすると左側に部屋入力の「操作パネル」が表示 されます。 [操作パネルの名称と機能] 操作パネルは「入力パターンの選択」、「部屋カテゴリーの選択」、「部屋リスト」から 作図する部屋の選択、「部屋イメージ」の確認を行います。 1 入力パターン 多角入力 多角形や部屋の一部が斜めの選択 アール入力 部屋の一部がアール形状の選択 2 カテゴリー切替 通常(よく使うカテゴリー)とその他(設備や事業用) 通常 和室、洋室、LDK、収納、玄関、 廊下、設備、水廻り、外部 設備、事業用、土地、汎用、 共用部、その他、お気に入り 4 部屋リスト 描画する部屋を選択します ※部屋名の後ろの括弧())内の文字は描画されませ 5 部屋イメージ 選択した部屋の描画イメージを表示します 	1 入力パターン 2 カテゴリー切替 3 部屋カテゴリー 4 部屋リスト 5 部屋イメージ
	距形部屋 (1) 距形部屋 (1) 短形部屋 (1) 短形部屋 (1) 短形部屋 (1) 短声の部屋 1000mm 1000mm		矩形部屋 (1) 長方形 正方形 の部屋	 矩形(くけい:長方形・正方形)の部屋(和室6帖)を作図 ①「入力」タブ→「部屋」を選択 ②操作パネルで「矩形」→「通常」→「和室」で部屋リストを表示 ③部屋リストから「和室」を選択 ④和室を描く部屋の角(始点)でクリック ⑤マウスを部屋の対角に移動して、縦・横サイズと表示される帖数を確認 ⑥(横 3000mm、縦 4000mmの地点で)「6帖」と表示されたらクリック ⑦「和室6帖」が完成! ※壁・床・畳の線が作図され、部屋名が「和室6帖」 3000mm×4000mm(6帖)などの部屋を作図する場合は グリッドの分割数を[1](1000mm)で作図します。 	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
			 矩形部屋/グリッド分割/(浴室1.5帖)を作図 画面右上「グリッド」分割数を[1]→[2]へ変更 グリッドが2分割される! 操作パネルで「矩形」→「通常」→「水廻り」で「浴室」を選択 (ヨコ2000mm×縦1500mmの地点で)「1.5帖」と表示されたらクリック 「浴室1.5帖」が完成! グリッドの分割数は極力大きな分割数で行う。 最初から10分割(100mm)での作図はオススメできません。 部屋リストから「浴室(部屋名なし)」を選択して作図すると 「浴室」の部屋名が表示されません。 	グリッド 500.0 ON OFF 2 4 2/分割 グリッド 500.0 ON OFF 1 2 4 2/分割 グリッド 500.0 ON OFF 1 2 4 2/分割 グリッド 15% 15% 15% 1 2 4 2/分割 デークード 短形部屋 和室 2 2 2 1	
		D4	多角部屋 (1) 矩形でない 部屋の一部 が斜めの 壁の場合	 多角の部屋(廊下)を作成:多角入力 操作パネルで「多角」→「廊下」で部屋リストを表示 部屋リストから「廊下(タテ)」を選択 部屋を描く柱の位置(始点)[1]でクリック 部屋の曲がる位置(柱のある位置)[2]でクリック 順番に曲がる位置[4]→[5」→ [6]でクリック 最初にクリックした「始点」と同じ位置[7]でクリック 多角の「廊下」が完成! S角入力でクリック位置を間違えた場合以下の方法でキャンセル (1)右クリック(2)直前のクリックした位置で再度クリック 	田形 多角 1.始点 3 2.300 500 3.000 1.5 4.0 1.5 5.000 1.5 1.5 1.6 1.5 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.7 1.6 1.6 1.6 1.6 1.6 1.7 1.6 1.7 1.6 1.7 1.6 1.7 1.6 1.7 1.6 1.7 1.6 1.7 1.6 1.7 1.6 1.7 1.6 1.7 1.6 1.7 1.6 1.7 1.6 1.7
			多角部屋 (2)	 多角の部屋(LDK)を作成:同じ部屋を重ねて作図 ① 操作パネルで「矩形」→「LDK」で部屋リストを表示 ② 部屋リストから「LDK(タテ)」を選択 ③ 矩形(長方形)のLDK6帖を作図 	同じ部屋を一部重ねる 3000



入力 (部屋) (D)		D7	アール形状 の部屋 (1) 壁の一部 が曲線	多角の部屋(廊 ① 操作パネルでまず「矩形」→「外部」で ② 部屋リストから「バルコニー」を選択 ③ 最初に矩形(長方形)のバルコニー ④ 部屋入力方法を「アール」に変更(⑤ アールにする壁の2点[1]→[2]をクリッ ⑥ 2点目の位置からアールを描画する方 ⑦ 作図するアールの状態を確定してクリッ ⑧ アール形状の「バルコニー」が完成!	F)を作成 部屋リストを表示 を2点ックリックで作図 部屋はバルコニーのまま) ク 向へハンドルを移動[3] ウ[4]	 □ 矩形 □ 短形 □ 多角 1 パルコニー 2 2 3 4 4	D アール ババルコニー インショー バルコニー 3点	アール ・ ・ ドルコニー う クリック
		D8	アール形状 の部屋 (2) 一方が丸い 部屋	角を丸めた部屋(カウ ① 部屋入力でまず「矩形」→「LDK」で長 ② アクセスツールバーの「選択」をクリックし ③ 長方形の「カウンター」の上でクリックし ④ アールにする壁(線)の中心点を右か ⑤ 壁(線)が外側に向けた円弧に変換 ⑥ グリッドの分割数を細かくして、アール中	ンター)を作成 長方形の「カウンター」を作成 て選択モード カウンターを選択 クリックし「円弧⇔直線に変換」 いされる 中央のハンドルを移動し出幅を微調整	戻る →進む	謝除 (1) 全体 (() つかいの) 丸いの屋	選択
		D9	アール形状 の部屋 (3) 角が丸い 部屋	角を丸めた部屋(カウ ① 部屋入力でまず「矩形」→「LDK」で長 ② アクセスツールバーの「選択」をクリックし ③ 長方形の「カウンター」の上で クリック し ④ グリッドの分割数を細かく(「8」分割程 ⑤ アールにする角の点を右クリックし「この ⑥ 部屋の内側にハンドルを移動し、クリッ ⑦ 再度クリックすると角のアールが確定	ンター)を作成 長方形の「カウンター」を作成 て選択モード カウンターを選択 程度)にする D角を丸める」 クして角をアールの状態にする	戻る →進む	<u> 内側へ 角を丸める</u>	選択
	部屋入力	D10	部屋名変更 (1) 作図時に 部屋名変更	部屋名を変更: 普 ① 部屋入力で「洋室」を選択 (まだ部 ② 上部リボンの部屋名「テキストボックス」 洋室●帖 → 洋室 約5.8帖 ③ 部屋名を編集した状態で「洋室(タテ ④ 部屋名が「洋室約5.8帖」と表示され 部屋名の文字はリッチテキストですので、 (1文字ずつ)自由に	都屋作図時 屋は描かない) 内の文字を編集 こ)」で6帖を作図 る 文字の種類や大きさ・文字修飾などを 設定・変更可能です	洋室 (タテ) ↓ キーワード→ 部屋	洋室●帖 ✓ ✓ 洋室 約5.8帖 ✓ ✓ 〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇	部屋 数 帖 計 数 帖 文字修飾
		D11	部屋合成	複数の部屋を選択して部屋合成	 ①「選択」ボタンで選択モード ②複数の部屋 ③右クリック→「部屋合成」 ④部屋合成画 ※部屋リストで「すべての部屋」を選択すると、 ※「不要な建具を削除」をOFFにすると、合成 	を選択([Ctrl]キーを押しなた 面で合成(作成)する部屋名を 他の部屋に変更可能。 成した部屋内に建具が残ります。	がら複数の部屋クリック を選択 ⑤ [合成]	7) で部屋合成。
		D12	形状変更	作図後の部屋の形状変更	 ①「選択」ボタンで選択モード ②部屋を選択	、③部屋の周囲のハンドル(□、	■)をドラッグで部屋	の形状を変更。
		D13	部屋名設定	「部屋名」「帖数」「帖」の表示・非表示	部屋名のテキストボックス右の「辺部屋」「辺数 例)、「和宮ら帖」の埋今、、、如屋、「辺空」	ス」「☑帖」 のチェックボックスのON,	/OFFで部屋名の表表	示を変更します。
		D14	サイズ計算		部屋名テキストボックス内の「●」は帖数の自	♪ マ」/「□ - 」「□」 動計算です。「●」を数字に変更で	することで、その数字カ	「大きさとして固定されます。
		D15	大きさの値	「帖」「畳」「㎡」の 切替	「新規作成」時または「ファイル」→「新規作成 ※作図途中に「ファイル」→大きさの単位を恋	」で大きさの単位「帖」「畳」「㎡」な 更しても、作図途中の図面は変更	を選択します。 更されません。	
		D16		部屋描画時にカラーパレットから選択	①部屋入力時に床項目の「床の色」をクリック ※表示スタイルが「リアル」の場合、リボンのテイ	2 ②カラーパレットから色を選択 (7 ②カラーパレットから色を選択 (7 スチャ項目のチェックをOFFにする)	③選択した床の色でき ことで、その部屋はカモ	部屋を作図。 ラーで描画されます。
		D17	3.2 × ×	床色・床模様・壁設定した部屋の登録	①部屋入力時に「床」(床の模様・床の色・ ②部屋描画後、その設定を保持しているので ③部屋の新規登録画面で「保存場所」の選 ※部屋名、フォント、フォントサイズ、文字の装 ※設定(追加)した部屋を削除・編集するには ※部屋名を変更するには「ファイル」→「環境	線の色)、「壁」(あり・なし・二重 、その他の項目「新規登録」をクリ 択~「リスト表示名」を入力して [節は保持されません。 は「ファイル」→「環境設定」→「部 設定」→「部屋リスト編集」の部屋	記録・ 点線)のを設定 のを設定 の	として部屋描画。 した部屋が追加されます。 をして部屋が追加されます。 をして部屋が追加されます。 をして部屋が追加されます。
		D18	部屋の カテゴリー	和室・洋室・LDKなどの部屋カテゴリーの種類	和室和室・板の間・床の間 など収納押入・物入・クローゼット など階段階段・外部階段 など設備PS・MB・冷・吹抜 など汎用(格子) 模様・四角 など	洋室洋室・ロフト・洋間玄関玄関・玄関収納・ポー水廻りトイレ・浴室・洗面事業用事務所・店舗・工場共用部共用廊下 なお気に入りお気に入りに追加し	など LDK -チ など 廊下 す など 外部 易 など 土地 ど その他	LDK・DK・カウンター など 廊下・ホール など バルコニー・ベランダ など 道路・土地・歩道 など 1階平面図 など
		D19	よく使う 部屋の設定	お気に入りの部屋登録	 ①作図画面で「ファイル」→「環境設定」 ②【追加】「部屋のカテゴリー」→「追加 ③【並べ替え】 お気に入りに追加された ④【削除】 お気に入りに追加された部属 	→「部屋のお気に入り編集」 する部屋」を選択して [追加 部屋を選択して [↑上へ] 髭を選択して [←戻す]をク	<mark>□→</mark>]をクリック → [↓下へ]をクリッ リック →[設定]	[<mark>設定</mark>]ボタンをクリック ゥ → [<mark>設定</mark>]ボタンをクリック ボタンをクリック
		D20	部屋名の 移動	表示されている部屋名の位置の移動	 (①「選択」ボタンで選択モード ②移動する部屋をクリックして選択 ③部屋の床部分をドラッグして移動 ※文字をドラッグすると文字のみが移動し、 ※部屋の周囲のハンドルをドラッグすると その点だけが移動して変形します 	ノます 「建立」 「ます」 「ます」 「ます」 「ます」 「ます」	1日本	押入

		1			_
入力 (建具) (E)		E01	操作パネル	 ●「入力」タブ→「建具」をクリックすると左側に建具入力の「操作パネル」が表示 されます。 「操作パネルの名称と機能] 操作パネルは「建具カテゴリーの選択」、「建具リスト」から配置する建具の選択 「建具・メージ」の確認を行います。 	1 建具力テゴリー 2 雨戸・面格子 3 壁の配置設定 4 枚数切替 5 建具リスト 6 建具イメージ
		E02	建具配置 (1) 【グリッド】 水平・垂直の 壁に配置	水平(横)・垂直(タテ)の部屋の壁に建具を配置 ① 画面右上「グリッド・ポイント切替」が「グリッド」になっていることを確認 ② 「入力」タブ→「建具」を選択 ③ 操作パネルで「ドア」→「壁に回チェック」→「1枚」→[片開き]を選択 ④ 配置する壁の上(始点)でクリック ⑤ 建具を配置する壁の反対側(終点)でクリック ⑥ 建具の(軌跡)のイメージが表示されるので、マウスで方向を決めクリック	グリッド グリッド 1000.0 OR OFF 1000 は 1000 は 1000 1
	建具入力	E03	建具配置 (2) 【壁分割】 斜めの 壁に配置	 斜めの部屋の壁に建具を配置【壁分割】 画面右上「グリッド・ポイント切替」を「壁分割」に変更 画面右上「グリッド分割数」を【4分割】に変更 操作パネルで「ドア」→「壁に回チェック」→「1枚」→[片開き]を選択 壁にマウスを近づけると、斜めの壁上に4分割のポイントが表示される 配置する壁の上(始点)でクリック 配置する壁の上(終点)でクリック 配置する壁の上(終点)でクリック 建具の(軌跡)のイメージが表示されるので、マウスで方向を決めクリック 壁分割とは、一片の壁を分割する機能です。グリッド描画の場合、斜めの壁面に グリッドの交点が乗らないため、うまく壁の上に建具を載せることができませんでした。 	登分割 1 250.0 ON OFF 1 2 4 8 理分割 4分割
		E04	建具配置 (3) 【壁相対】 斜めの 壁に配置	斜めの部屋の壁に建具を配置【壁相対】 に変更 画面右上「グリッド・ポイント切替」を「壁相対」に変更 画面右上「グリッド分割数」を【4分割】【250mm】に変更 ほすれたいで「ドア」→「壁にロチェック」→「1枚」→[片開き]を選択 壁にマウスを近づけると、斜めの壁上に半間を4分割した位置にポイントが表示 配置する壁の上(始点)でクリック 建具の(軌跡)のイメージが表示されるので、マウスで方向を決めクリック 壁相対とは、一片の壁にグリッドの分割値と同じ位置にポイント表示させる機能。 例えばモジュール1000mmで4分割の場合、グリッド値は250mmですので、 斜めの壁を含め250mmごとにポイントを表示し建具などのパーツの基準点を 乗せることが可能となります。	1 壁相対 2500 ON OFF 1 2 4 8 壁相対 250mm 4分割



入力 (備品) (F)	備品入力	F01	操作パネル	 ●「入力」タブ→「備品」をクリックすると左側に備品入力の「操作パネル」が表示されます。 [操作パネルの名称と機能] 操作パネルは「備品カテゴリーの選択」、「備品リスト」から配置する備品の選択 「備品イメージ」の確認を行います。 1 備品カテゴリー <u>「型キッチン トイレ 家具 事務所</u> <u>「型キッチン 浴室 図面記号 家電</u> での他キッチン 洗面 店舗 汎用・その他 <u>収納 洗濯機 </u> 2 備品分類 全て シンプル 詳細 カラー 3 備品リスト 描画する備品を選択します 4 建具イメージ 選択した備品の描画イメージを表示します 5 基準点設定 選択した備品の基準点を設定します 	1 備品カテゴリー 基本 その他 2 備品分類 第二回 ※室 3 備品リスト 1002_1型キッチン_2100x650 4 建具イメージ 1003_1型キッチン_2400x650 5 基準点設定
		F02	備品配置 (1) 配置	 備品の基本配置(I型キッチン/浴室) ①「入力」タブ→「備品」を選択 ② 操作パネルで「I型キッチン」→「全て」→[I001 I型キッチン2100 x 650] を選択 ③ 基準点を配置する場所(主に柱)でクリック ④ 備品の基準線ハンドルを回転(90度など回転させる場合) ⑤ 備品を配置する方向に回転したらクリック 	
		F03	備品配置 (2) 基準点	基準点の変更 「基準点」は備品を配置する場合の回転の中心となる点です。 備品パーツの「左上」が最初の基準点ですが、備品操作パネル下段の建具 イメージ上の基準点(または入力リボンの基準点)をクリックすることで、基準 点の場所を変更することができます。	基準点(左上) 上
		F04	備品配置 (3) 左右反転	左右反転 主にキッチンなどの備品の一覧には、一方向(左コンロ/右シンク)しか収録 されていません。備品を反転させるには。備品を選択した状態で、リボンの 「左右反転」にチェックを入れます。	✓ 左右反転 備品管理
	備品入力			寸法変更(1)値を変更してサイズ変更 キッチンなどの備品のサイズを変更するには以下のどちらかの手順で行います ① 備品選択→配置前にリボンの「サイズ」で寸法を変更 ② 備品配置後、選択で配置済みの備品を選択して「サイズ」で寸法を変更 1 縦横比固定OFF (チェックを外す) 2 縦横比固定ON (チェック) 6 横または縦のどちらか一方のサイズを変更すると もう一方のサイズも自動的に変更されます	1 備品選択後、縦横比固定がOFFの状態で一方(横)の寸法を変更 ○○ 縦横比固定 「横:2,100 ÷ 「横:2,100 ÷ 「横:2,100 ÷ 「横:2,100 ÷ 「横:2,400 ÷ ○○



入力 (外構) (G)	外構入力	G01 G02	操作パネル 外構配置 (1) 配置	 ●「入力」タブ→「外構」をクリックすると左側に外構入力の「操作パネル」が表示 されます。 [操作パネルの名称と機能] 操作パネルは「外構テゴリーの選択」、「外構リスト」から配置する外構の選択 「外構イメージ」の確認を行います。 1 外構カテゴリー 車 植栽 その他 2 外構リスト 描画する外構パーツを選択します 3 外構イメージ 選択した外構パーツの描画イメージを表示します 4 基準点設定 選択した外構パーツの基準点を設定します ①「入力」タブ→「外構」を選択 ①「入力」タブ→「外構」を選択 ③ 操作パネルで配置する外構パーツを選択 ③ 基準点を配置する場所でクリック ④ 外構パーツの基準線ハンドルを回転 (回転させる場合) 	1 外構力テゴリー 2 外構リスト 2 外構リスト 3 外構イメージ 4 基準点設定			
		G03	外構配置 (2) サイズ変更	 ⑤ 外構パーツを配置する方向に回転したらクリック ⑤ 外構パーツを配置する方向に回転したらクリック 配置した外構パーツを選択することでサイズの変更を行います ③ 選択ボタンで配置されている外構パーツをクリック ③ 選択した備品の周囲に各種ハンドルが表示されます。 ③ 以下のハンドルをドラッグすることでサイズを変更します 1 基準点(●)対角の 白い四角(□)のハンドル 斜めへのドラッグで等倍に拡大・縮小 ※注: 上記記述と右図の「左右」「上下」は備品の回転を行っていない 場合の表現です。 1 ドラッグで備品パーツのサイズ変更を行う場合、ハンドルはオングリッド (グリッド線の上だけに止まる)です。グリッド分割を行い微調整してください。 	① 外構パーツ選択後、基準点の対角(白い四角)のハンドルをドラッグ			
入力 (階段) (H)		H01	操作パネル	 「入力」タブ→「階段」をクリックすると左側に階段入力の「操作パネル」が表示されます。 「操作パネルの名称と機能] 操作パネルは「階段描画」と「パーツ選択」から配置する方法があります。 1 階段描画方法 階段描画 段数や表現方法を設定して階段を描画 パーツ選択 螺旋階段などパーツを選択して配置 2 描画方法 中央 クリックするラインの左側に階段を描画 五 クリックするラインの左側に階段を描画 2 描画方法 中央 クリックするラインの右側に階段を描画 6 クリックするラインの右側に階段を描画 1 階段幅 階段の幅を設定(標準はモジュール値) 直(半間) 半間での段数を設定 直(一間) 一間での段数を設定 直(一間) 一間での段数を設定 1 曲段数 曲がり(半間)での段数を設定 1 一時段の一時段の一時段の一方法 1 常景色 階段の背景色を設定 1 ケロ 階段のの矢印の設定 「泉中」 階段の両側を壁の厚み分控える設定 4 パーツ一覧 螺旋階段や階段パーツを選択して配置 	1 階段描画方法 正少選択 2 描画方法 ● 日本 ● 日本 ● 日本 3 階段間: 1000 mm 直(一間): ● ● 段 面方法 ● 日本 ● 日本 3 階段設定 3 階段設定 3 階段設定 4 ● 段 5 一日本 6 ● 日本 7 日日 8 ● 段 9 ● 日本 1 階段描画方法 1 「日 2 「日 2 「日			
	階段入力	H02	階段配置 (1) 階段部屋	階段の基本配置(部屋入力で「階段」部屋を描画) ① 「入力」タブ→「部屋」を選択 ② 操作パネルで「矩形」→「通常」→「階段」で階段の部屋を作成 ③ 「入力」タブ→「階段」を選択 ③ 階段描画で始点(クリック)→終点(ダブルクリック)で階段を描画	部屋入力 → 階段 階段入力 時段 一 階段入力 段を描画			





入力 (壁・柱) (I)			「フ が [¹	 「入力」タブ→「壁・柱」をクリックすると左側に壁柱入力の「操作パネル」 が表示されます。 [操作パネルの名称と機能] 1 壁入力 単独の壁を描画。始点→終点の2クリックで直線の壁を描画 					壁入力 柱·梁入力	登入力 <u>↓</u> 単線 柱·梁入力 ■ 矩形 ■ 多角 ■ アール		
			2	柱·梁入力	マンションやれ の柱を表現し 「矩形(長方	店舗・事 ∠ます。 ○形)」「彡	務所などの鉄骨造やコ 多角」「アール」の3種類	ンクリート造の建物 方法で描画	3	壁色変更	壁白変更 壁厚変更	E 色変更 ▼ 記厚変更
	I01	操作パネル	3	3 壁色変更	単独の壁や ※部屋の表 のみ色が反	柱を描画 示スタイ え映します	画するときの色を設定し (ルで壁の色が「標準(県 す。 ※「グレー」「白」の	ます 県)」の場合)場合は反映不可	4	壁厚変更	柱	厚み: 120 mm (標準) × 部屋壁厚 <mark>指定変更</mark> 配置
			4	壁厚変更	厚み 部屋壁厚 指定変更	細 厚い壁 部屋の 2点クリ	毗∨壁(60mm)/標準 ፪ (240mm)/極端は 壁の厚みを一括して変 」ックした部分のみ壁の厚	の壁(120mm) C厚い壁(360mm) で更 厚みを変更	5	柱配置		柱 ポーチ柱 床柱 管柱 階段柱 通し柱
			5	柱	柱 管柱		ポーチ柱 🗅 階段柱 🔍	床柱 ○ 通し柱 🕲				



		 8 円弧 描画方法 9 円 描画方法 10 スタイル 11 スタイル色 12 イメージ 	円弧の猫画方法(昭泉 円の描画方法(中心・ 矩形、多角、円弧、円の 矩形、多角、円弧、円の 遅択・設定した状態の	点・終点・角度/3点) ・半径/2点) D中のスタイル(タテ/∃コ/格・ の中の線の色 描画イメージ	子/斜め)	9 円 描画 10 スタイ. 11 スタイル	方法 ル 色	円: スタイル: スタイル色:	中心、半径 ∨	
		線種·図形種	<u>単線</u>	連続	矩形	12 イメー	ジ 多角	円弧		円
	線の種類	イメージ								
J02	図形の種類	線の太さ	0.5	1 1.5	2	3	4	5	6	10
	線の太さ	イメージ								





壁消去			
			右クリックで壁消去/ こうちょう 日本
(L)			選択モードで部屋を選択し、壁中央のハンドルの右クリックから壁消去が可能
			1 (壁)表示 壁を表示 壁を表示 壁を表示
			2 (壁) 非表示 壁を非表示:壁消去 50000
			3 壁タイプ→完全開口 壁を消去:完全開口 くり貫き開口
			4 壁タイプ→くり貫き開口 壁を消去:くり貫き開口 下がり時間口
		壁消去	5 壁タイプ→下がり壁開口 壁を消去:下がり壁開口
	L02		
		(石クリック)	1 (壁)表示 2 (壁)非表示 3 壁タイプ→完全開口 4 壁タイプ→くり貫き開口 5 壁タイプ→下がり壁開口
	I		

方位 (M)	٩	M01	方位 配置	方位の基本配置 ① 「入力」タブ→「方位」を選択 ② 操作パネルで配置する方位記号を選択 ③ 基準点を配置する場所でクリック ④ 方位記号の基準線ハンドルを回転 (回転させる場合) ⑤ 方位記号を配置する方向に回転したらクリック	
-----------	---	-----	----------	---	--

文字 (N)	N01	文字 配置	文字の基本配置 ①「文字」タブ→「文字編集」をクリック ② 描く文字の設定(フォント、サイズ、装飾、背景色、文字色、縦書きなど)と表示スタイル(文字のみ/文字の縁取り/ラベル表示)を選択・設定します ③ 文字を配置する場所(文字列の左上)でクリック ④ テキストボックス内に文字を入力 ⑤ テキストボックス枠外でクリックすると文字が確定します	「絵 ★ 秋取り 示 イル
	N02	文字回転	文字の回転 ①「選択」→選択モードで回転する文字をクリック ② 文字の右端の回転ハンドル(●)をドラッグして回転します ⑤ 回転が終了し文字の枠外でクリックすると回転が確定します	
	N03	部屋に 文字を追加	部屋名と同じスタイルの文字を描く LDKで「リビングダイニング」と「キッチン」の文字を別の場所に描く場合は、文字入力の設定を部屋名の文字設定と同じにして、部屋上に文字を描きます	-







下絵

(0)

		則际	※ ト絵の機能を使つし作図を行つしいる途中 ビテータを保存する場合は、	7111115	月皮 기入 垩中州		「加大の利用
			下絵の削除を行わないでください。	読み込み	補正	表示の濃さ	編集工会





P06	サイズ指定	
P07	画像の コピー 貼り付け	<text><text></text></text>



環境設定					
			環境設定	▼アクセスツールバーの「画像出力」	▼「ファイル」→「画像出力」
(R)				Θ	画像出力
		環境設定とは作図の表	現や各種設定を行うメニューです。	ファイル 入力 こ	
		作図画面で「ファイル」タ	ヷ→「環境設定」をクリックします。		The supervision and the supervision of the supervis
		1 部屋名フォント	部屋に表示される部屋名の文字の設定	👝 🖪 🚢 🗲	環境設定
		2 編集入力フォント	画面上にびゅがする文字の設定	部屋 建具 備品 外	45 J
		3 グリッド	グリッド線の色の設定	HP/2E XEX WERE 71	終了











	規定値に戻すと、各設定(またはすべての設定)が初期化され	□ 部屋の表示	☑ 部屋の表示
	元に戻すことができません。	□ 部屋リスト編集	☑ 部屋リスト編集
		□ 部屋のお気に入り	☑ 部屋のお気に入り
		□ 保存	☑ 保存
		実行	実行

旧ソフト 間取り プレミアム のデータを 開く (S)	S01	間取り プレミアム のデータを 開く	当社旧ソフト「間取りプレミアム」のデータを間取りクラウドで開く 間取りクラウドは間取りプレミアムで作成したデータ (.eszファイル) を開き、編 集することができます。 ① 間取りクラウドを起動してようこその画面で「開く」 ② 画面下の[間取りプレミアムのデータを開く]をクリック ③ 間取りプレミアムの通常保存される場所 (フォルダ) が開きます ④ 開くファイルをダブルクリック (または「開く」) をクリック	ASSE BIODOSOF (PDS) PORTA
			1 間取りプレミアムのデータを開いた時に「リアルで表示される」「文字の位置が ずれる」「保持サイズが変更されない」など一部正しく表示されません。	● 間取りプレミアムのデータを開く