

簡単！パース作成

Version 1.0

パースプランナー

トレーニングマニュアル

本書では、パースプランナーの基本的な使い方を紹介しています。

パソコン初心者の方やパースプランナーを購入しても使いこなせるか不安な方は、ここで説明する内容に沿って操作を行って下さい。

驚くほど簡単にパースが描けることが実感できます。



P.C.
CONNECT
CORPORATION

株式会社ピーシーコネクト

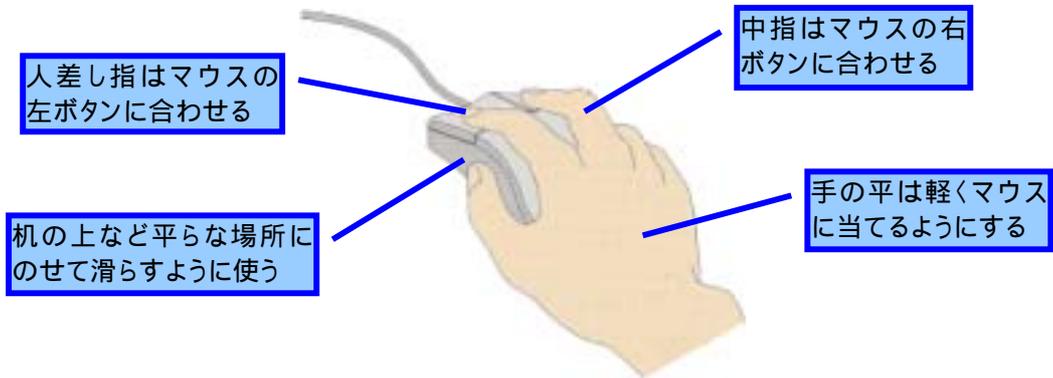
目次

	パースプランナーを起動しましょう	4
	パースを描く前に	5
	部屋を描きましょう	5
	階段を描きましょう	12
	建具を描きましょう	14
	備品(キッチン、バスタブ、トイレ)を描きましょう	18
	外溝(車、カーポート、樹木)を描きましょう	21
	パースを立ち上げましょう	23

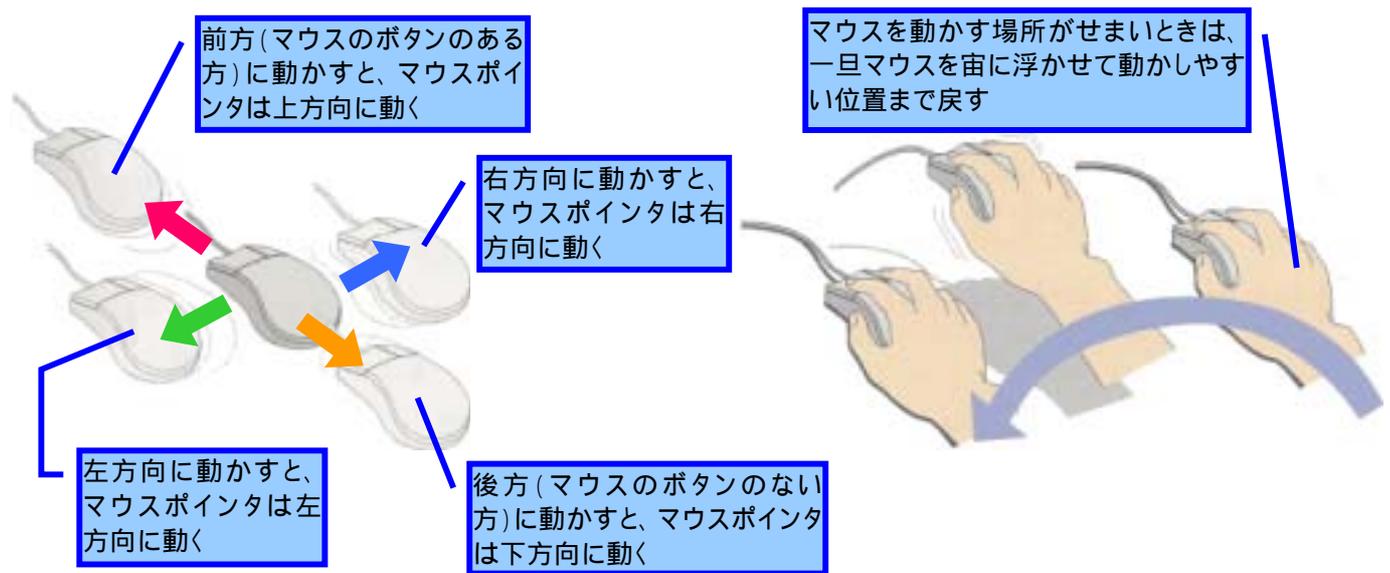
マウスの操作方法

「パースプランナー」を使うには、マウス操作が必須です。マウスを思い通りに使えるようになれば、それだけでパソコンの基本的な操作を覚えたこととなります。マウスの使い方をはじめに理解しておきましょう。

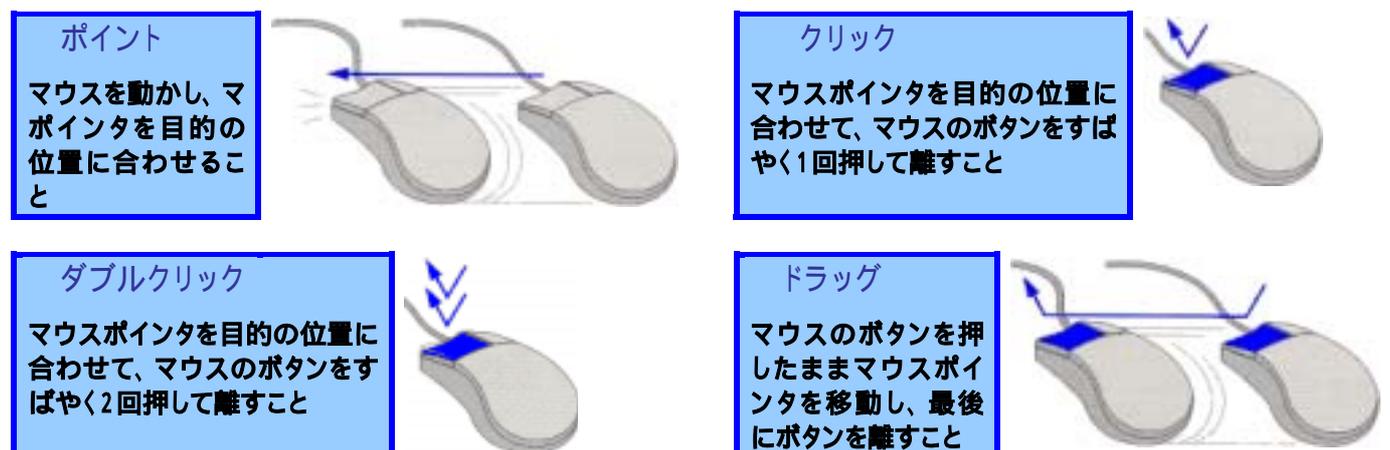
マウスの持ち方



マウスの動かし方



ボタンの使い方



パースを作成してみましよう！

本書では、以下のパースを描くのを最終目的としています。

何も考えずに本書の内容に沿って操作していただければ、どなたでも以下のパースが簡単に描けます！！

所要時間は、およそ30分です。



今から30分後には、パースは出来上がり「パースプランナー」の使い易さと素晴らしさが実感していただけたと思います。

パースプランナーを起動しましょう

- 1 ウィンドウズの画面上に表示されている「パースプランナー」のアイコンをダブルクリック（マウスの左ボタンを素早く2回押す）します。



パースプランナー

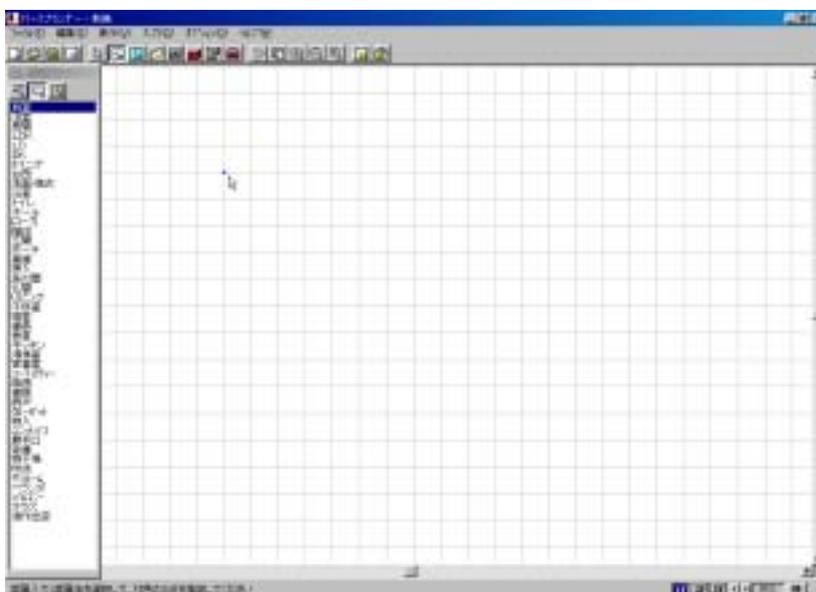
- 2 以下の画面が表示されますので、**体験** をマウスの左ボタンで押します。



- 3 以下の画面が表示されますので、**新規作成**（新規作成）をマウスの左ボタンで押します。

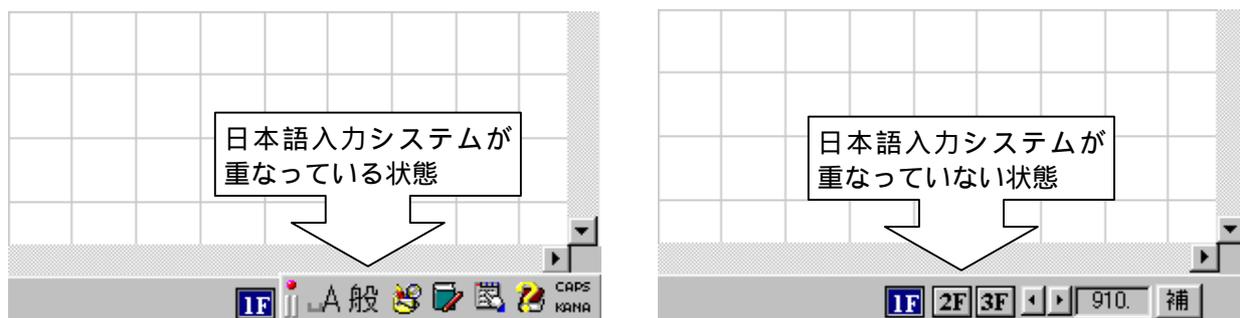


- 4 「パースプランナー」が起動されて、以下の画面が表示されます。



パースを描く前に

起動した「パースプランナー」の右下をご確認ください。もし、下記の左の図のように日本語入力システムが重なっている場合は、日本語入力システムの移動が必要です。



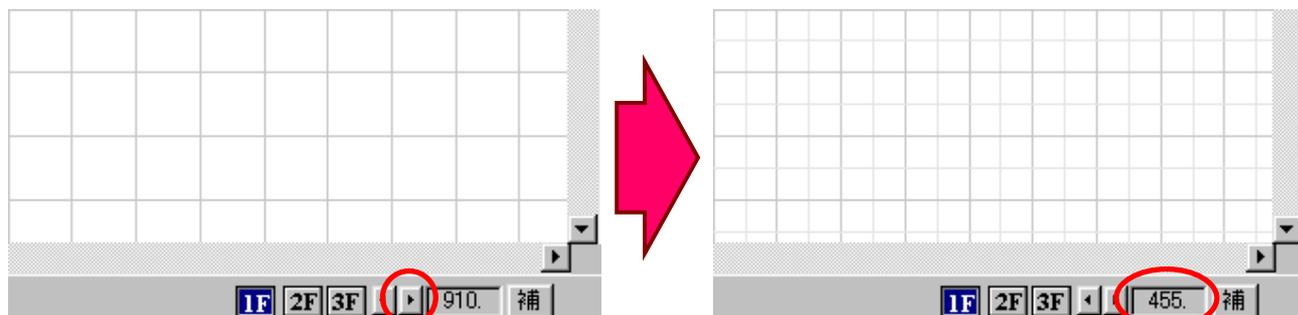
日本語入力システムの移動方法

日本語入力システムの前部分にマウスカーソルを移動して、マウスカーソルが \updownarrow になりましたら、マウスの左ボタンを押したまま、マウスを移動すると日本語入力システムを任意の場所へ移動することができます。



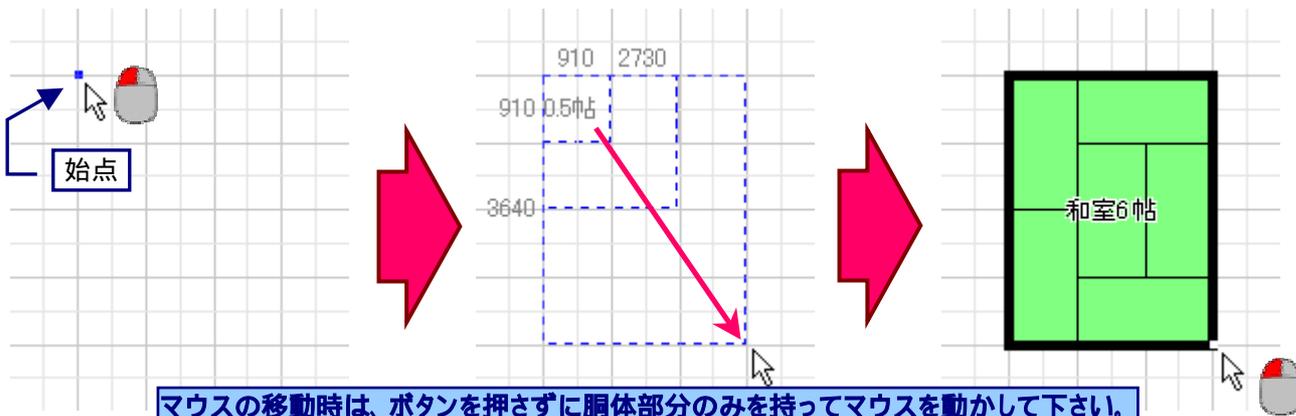
「パースプランナー」を起動した直後、方眼紙状のマス目の1つは910mmに設定されています。本書で説明している図面は、455mmのマス目で作成していますので、以下の手順でマス目を910mmから455mmに変更して下さい。

「パースプランナー」のウィンドウ右下の \triangleright ボタンをマウスの左ボタンで1回押すと、横の数字が910から455になり、画面のマス目が細くなってマス目の変更が行われます。

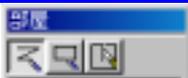


部屋を描きましょう

1 部屋（和室）を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、右斜め下方向へマウスを移動します。青色の破線が6帖の大きさになりましたら、マウスの左ボタンを押して和室を描画します。



 は、マウス操作を分かり易くするために本書で記述しております。実際の画面には表示されませんのでご注意ください。

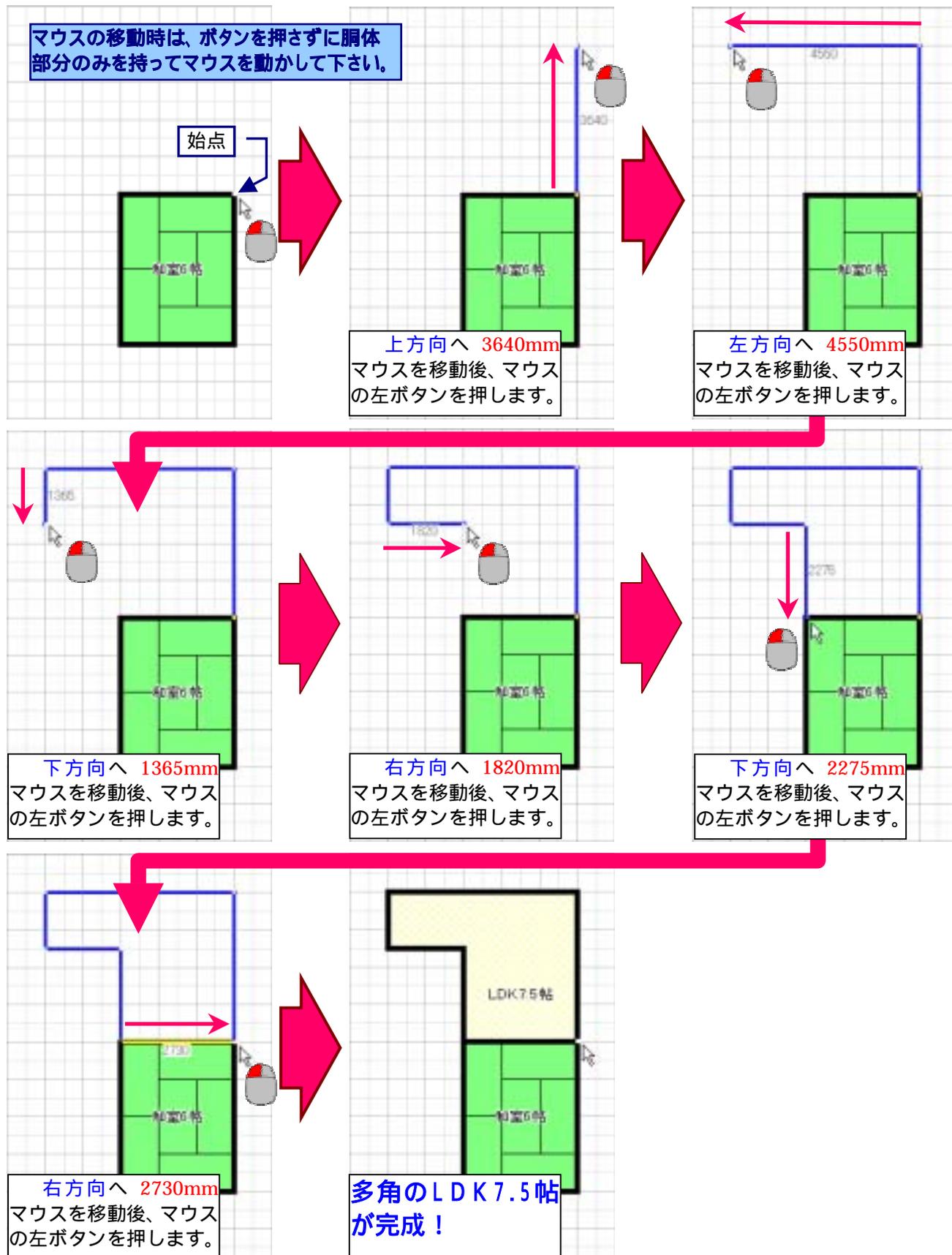


画面左に配置された部屋のダイアログの上に配置されている“多角”()をマウスの左ボタンで押して選択します。



画面左に配置された部屋のダイアログから“LDK”をマウスの左ボタンを押して選択します。(以降の手順で部屋の切り替えが必要な場合は、 で示します。)

部屋(LDK)を描く始点(始まりの位置)を決めてマウスの左ボタンを押した後、 ~ の順で描画します。
 ~ の手順で壁が一周すると、LDKが描画されます。

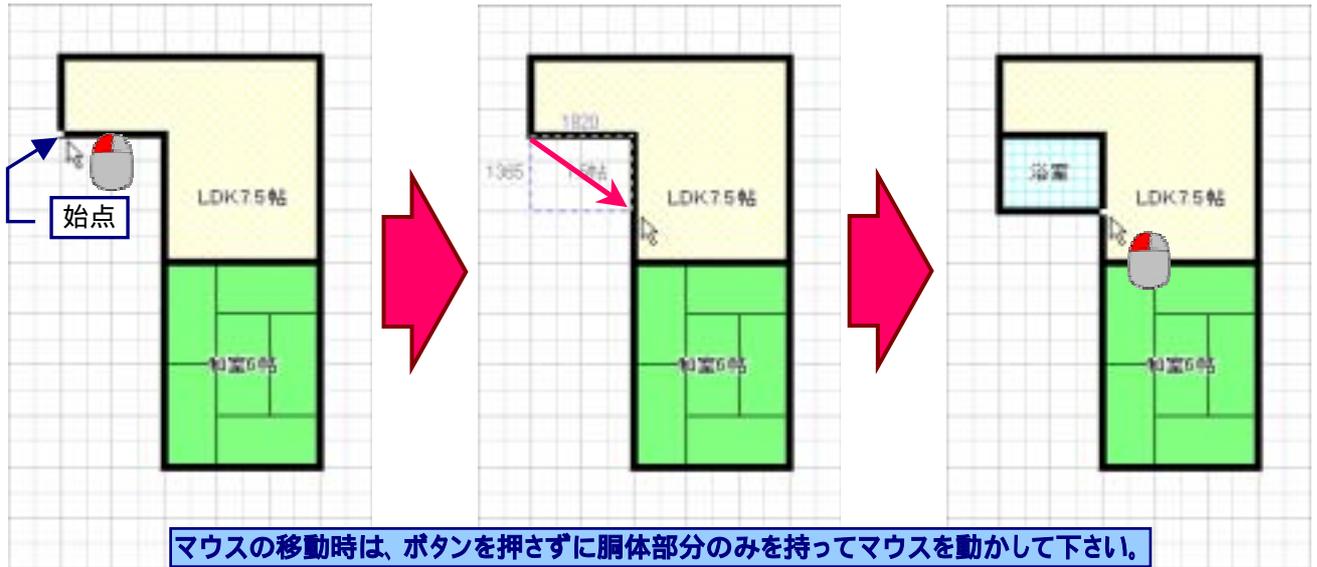


画面左に配置された部屋のダイアログの上に配置されている“矩形”()をマウスの左ボタンで押して選択します。

3

画面左に表示されている部屋名の一覧から“浴室”をマウスの左ボタンで押して選択します。

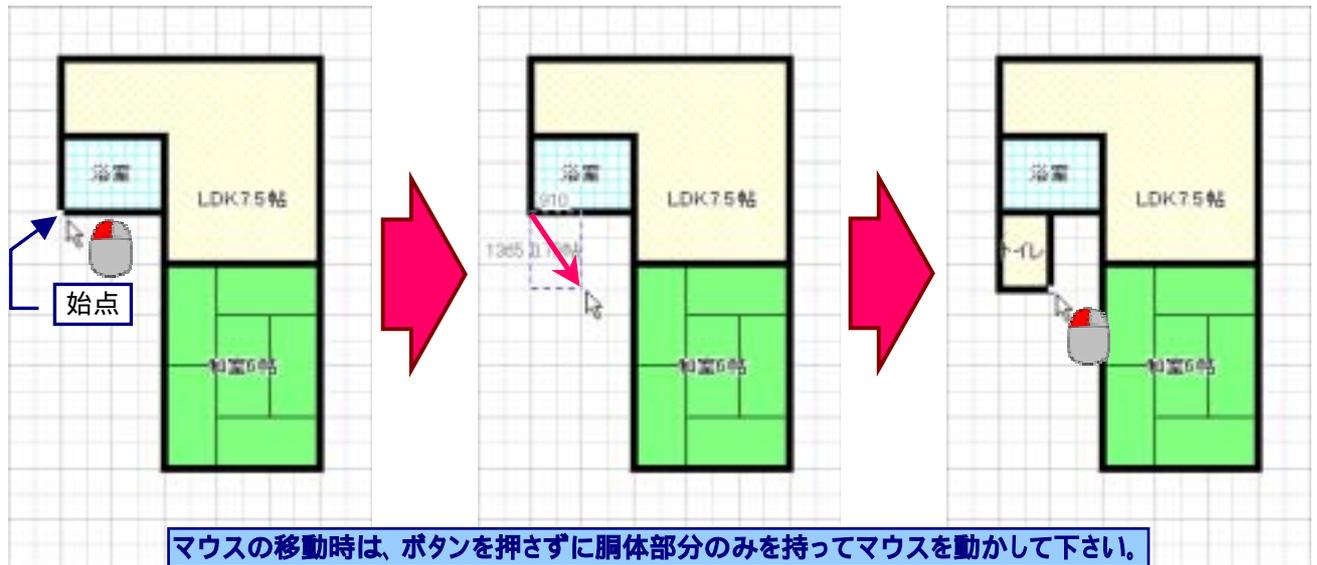
部屋（浴室）を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、右斜め下方向へマウスを移動します。青色の破線が1.5帖の大きさになりましたら、マウスの左ボタンを押して浴室を描画します。



4

画面左に表示されている部屋名の一覧から“トイレ”をマウスの左ボタンで押して選択します。

部屋（トイレ）を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、右斜め下方向へマウスを移動します。青色の破線が0.75帖間の大きさになりましたら、マウスの左ボタンを押してトイレを描画します。



5

画面左に表示されている部屋名の一覧から“階段”をマウスの左ボタンで押して選択します。

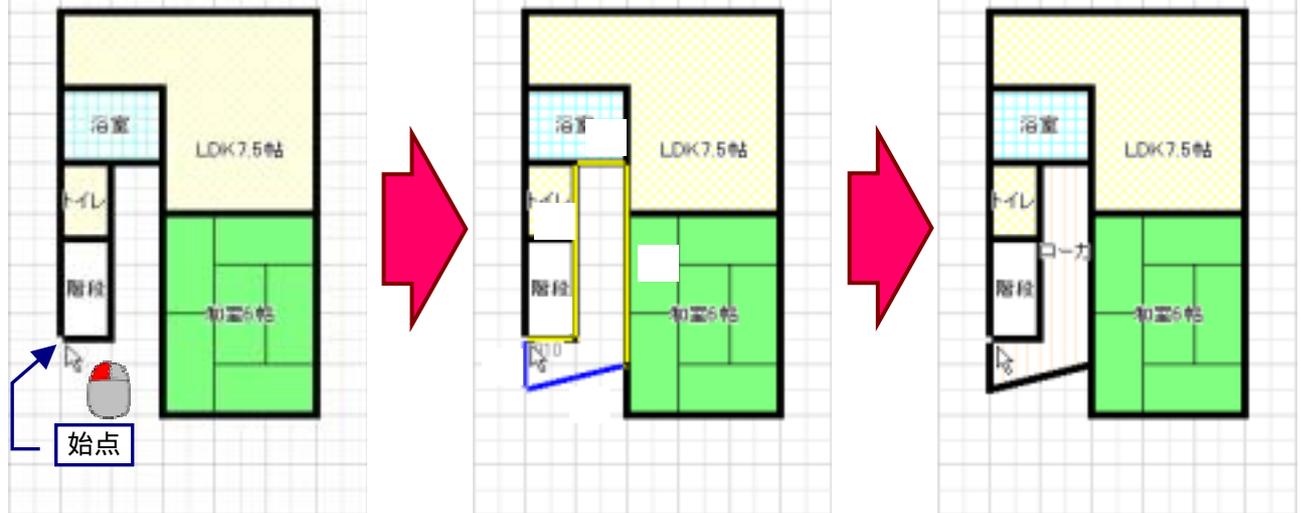
部屋（階段）を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、右斜め下方向へマウスを移動します。青色の破線が1帖の大きさになりましたら、マウスの左ボタンを押します。



6

画面左に表示されている部屋名の一覧から“ローカ”をマウスの左ボタンで押して選択します。
 部屋（廊下）を描く始点（始まりの位置）を決めてマウスの左ボタンを押した後、～の順で描画します。
 （廊下の描き方は、先に説明したLDKの部屋を描いた時の応用です。 6ページを参照）

マウスの移動時は、ボタンを押さずに胴体部分のみを持ってマウスを動かして下さい。



7

画面左に表示されている部屋名の一覧から“玄関”をマウスの左ボタンで押して選択します。
 部屋（玄関）を描く始点（始まりの位置）を決めてマウスの左ボタンを押した後、～の順で描画します。
 （玄関の描き方は、先に説明したLDKの部屋を描いた時の応用です。 6ページを参照）

マウスの移動時は、ボタンを押さずに胴体部分のみを持ってマウスを動かして下さい。



8

画面左に配置された部屋のダイアログの上に配置されている“矩形” () をマウスの左ボタンで押して選択します。

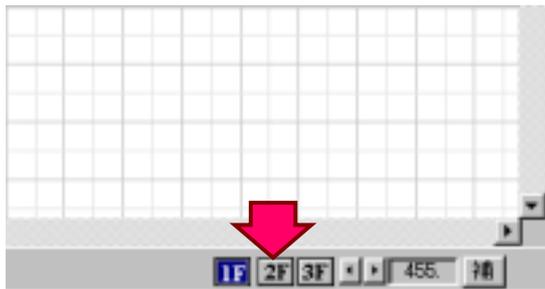
画面左に表示されている部屋名の一覧から“ポーチ”をマウスの左ボタンで押して選択します。
 部屋（ポーチ）を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、右斜め下方向へマウスを移動します。
 青色の破線が0.75帖の大きさになりましたら、マウスの左ボタンを押します。

マウスの移動時は、ボタンを押さずに胴体部分のみを持ってマウスを動かして下さい。



1階の部屋が完成しました！

続いて、2階の部屋を作成します。「パースプランナー」のウィンドウ右下の **2F** をマウスの左ボタンで押して、描画を行う階を切り替えます。



階の切り替えが行われると、これまで描いてきた1階部分が右図のようにグレースケール（灰色の線）で表示されます。

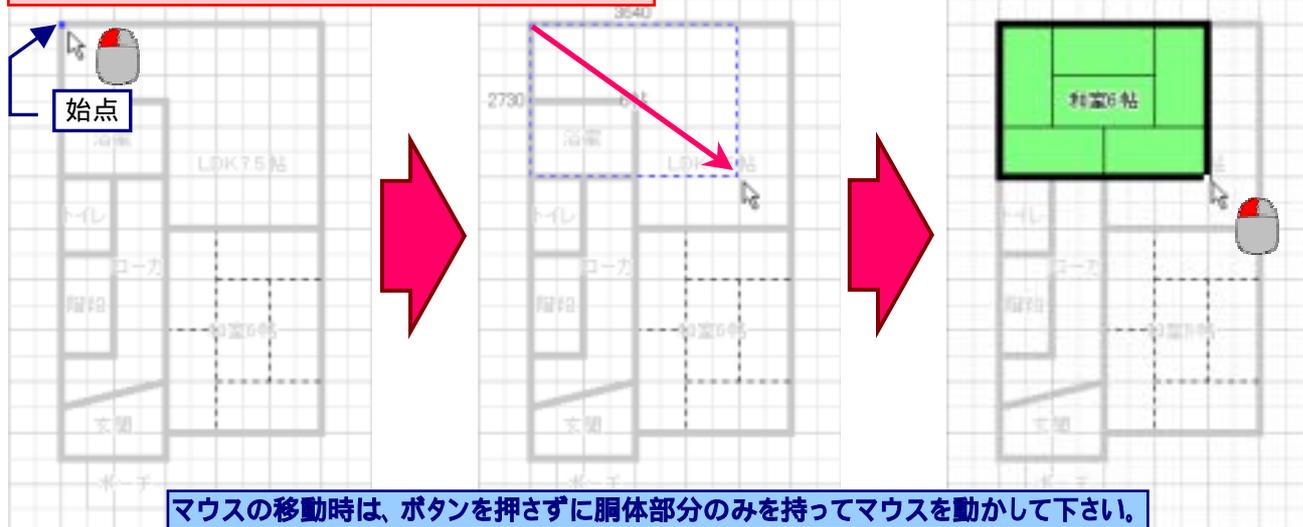


9

画面左に表示されている部屋名の一覧から“和室”をマウスの左ボタンで押して選択します。

部屋（和室）を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、右斜め下方向へマウスを移動します。青色の破線が6帖の大きさになりましたら、マウスの左ボタンを押して和室を描画します。

2階を描く時は、1階の影に沿って描くようにして下さい。

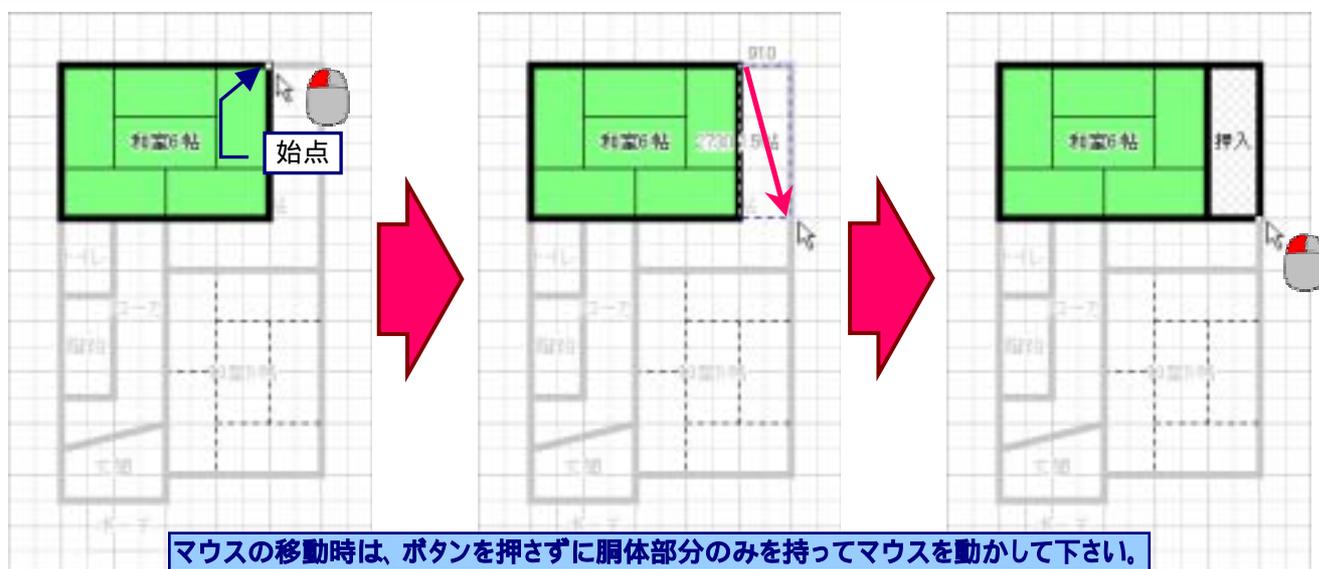


マウスの移動時は、ボタンを押さずに胴体部分のみを持ってマウスを動かして下さい。

10

画面左に表示されている部屋名の一覧から“押入”をマウスの左ボタンで押して選択します。

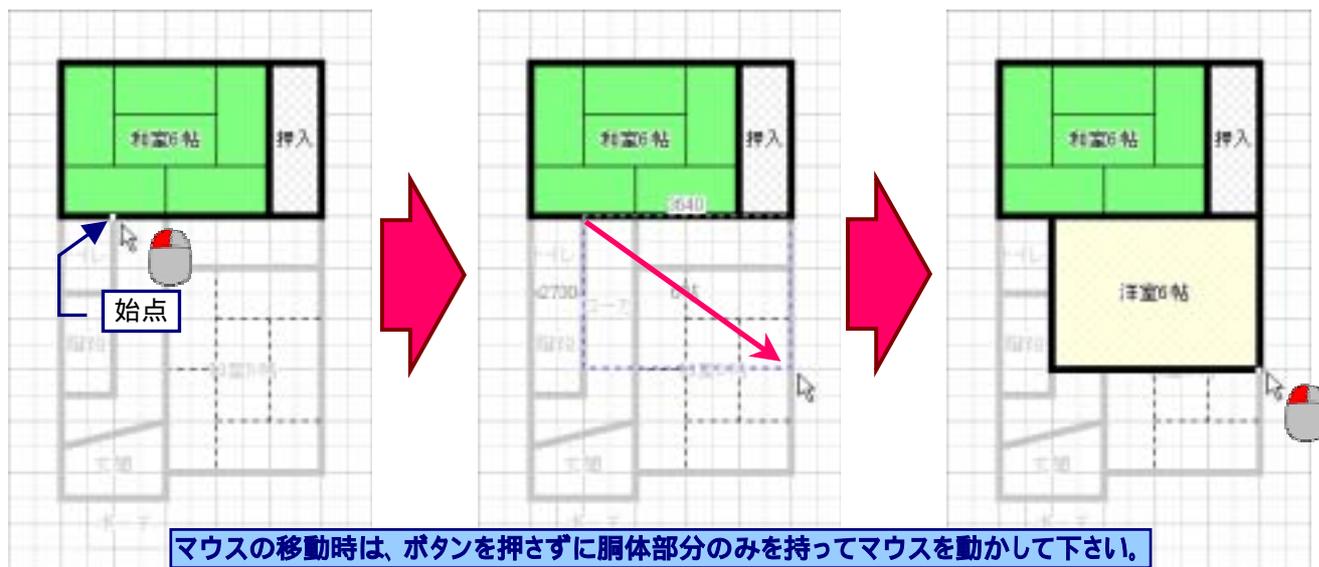
部屋（押入）を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、右斜め下方向へマウスを移動します。青色の破線が1.5帖の大きさになりましたら、マウスの左ボタンを押して押入を描画します。



マウスの移動時は、ボタンを押さずに胴体部分のみを持ってマウスを動かして下さい。

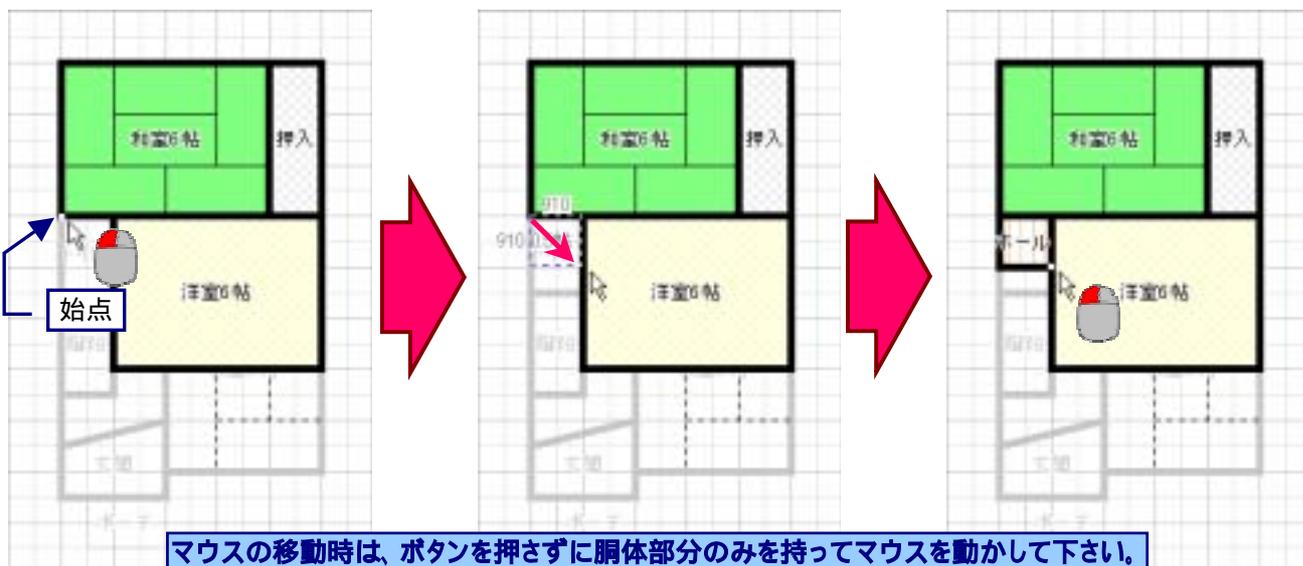
11

画面左に表示されている部屋名の一覧から“洋室”をマウスの左ボタンで押して選択します。
部屋（洋室）を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、右斜め下方向へマウスを移動します。
青色の破線が6帖の大きさになりましたら、マウスの左ボタンを押して洋室を描画します。



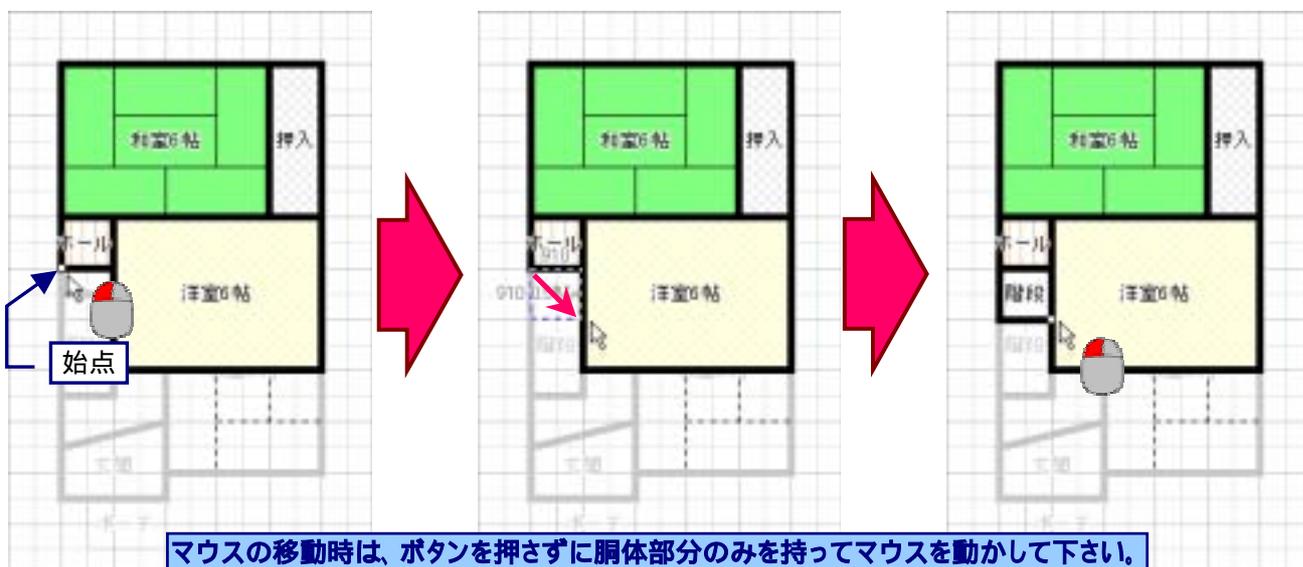
12

画面左に表示されている部屋名の一覧から“ホール”をマウスの左ボタンで押して選択します。
部屋（ホール）を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、右斜め下方向へマウスを移動します。
青色の破線が0.5帖の大きさになりましたら、マウスの左ボタンを押してホールを描画します。



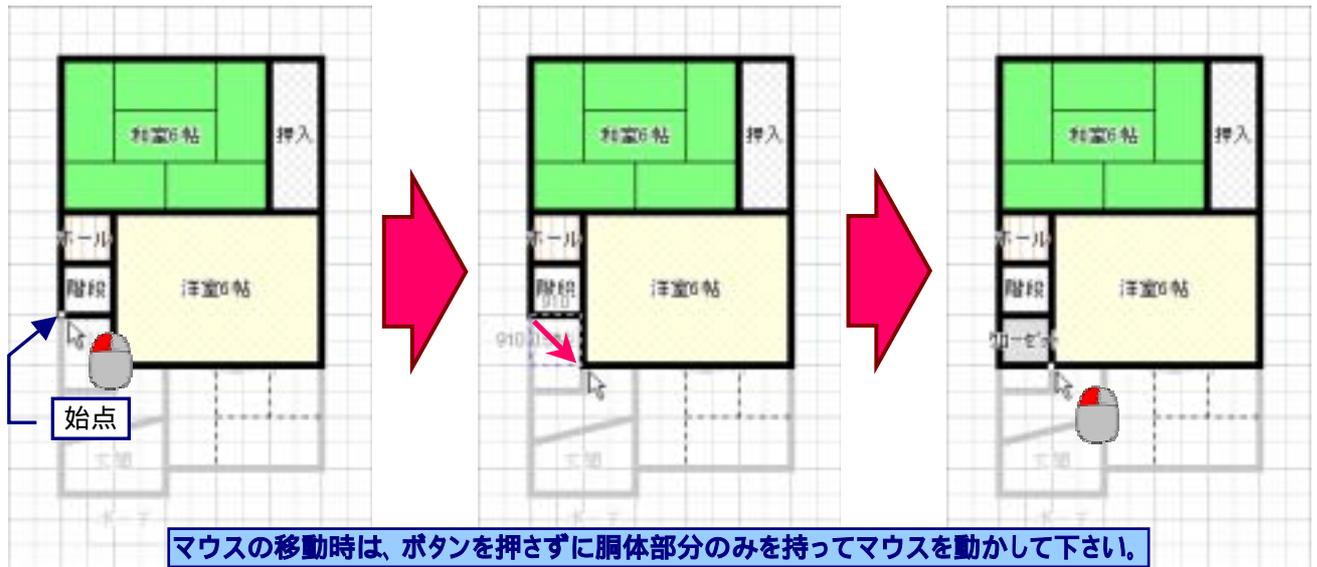
13

画面左に表示されている部屋名の一覧から“階段”をマウスの左ボタンで押して選択します。
部屋（階段）を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、右斜め下方向へマウスを移動します。
青色の破線が0.5帖の大きさになりましたら、マウスの左ボタンを押します。



14

画面左に表示されている部屋名の一覧から“クローゼット”をマウスの左ボタンで押して選択します。部屋(クローゼット)を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、右斜め下方向へマウスを移動します。青色の破線が0.5帖の大きさになりましたら、マウスの左ボタンを押してクローゼットを描画します。



15

画面左に表示されている部屋名の一覧から“バルコニー”をマウスの左ボタンで押して選択します。部屋(バルコニー)を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、右斜め下方向へマウスを移動します。青色の破線が2.5帖の大きさになりましたら、マウスの左ボタンを押してバルコニーを描画します。



部屋が完成しました！

「パースプランナー」のウィンドウ右下の **IF** をマウスの左ボタンで押して、描画を行う階を1階に戻して下さい。

次のステップからは、以下の内容を説明します。

- 階段の描き方 (12ページ ~ 13ページ)
- 建具の描き方 (14ページ ~ 17ページ)
- 備品の描き方 (18ページ ~ 20ページ)
- 外構の描き方 (21ページ ~ 22ページ)
- パースの表示 (23ページ ~ 25ページ)



階段を描きましょう



「パースプランナー」の上部に配置されているツールバーから  (階段パターン) をマウスの左ボタンで押して階段の描画モードに切り替えて下さい。

階段の描画モードに切り替わると、右図の「階段パターン」ダイアログが「パースプランナー」の画面左上に表示されます。



1

階段を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、 ~ の順で階段を描画します。

通常、階段の登り口となる壁が始点となります。

階段を描く始点の位置でマウスの左ボタンを押します。

壁沿い(上方向)へ 1820mm マウスを移動後、マウスの左ボタンを押します。

階段パターンダイアログの[確定]ボタンをマウスの左ボタンで押します。

[確定]ボタンを押すためにマウスカーソルを移動すると、マウスカーソルの移動にあわせて青い線が引かれますが気にせずに行ってください。

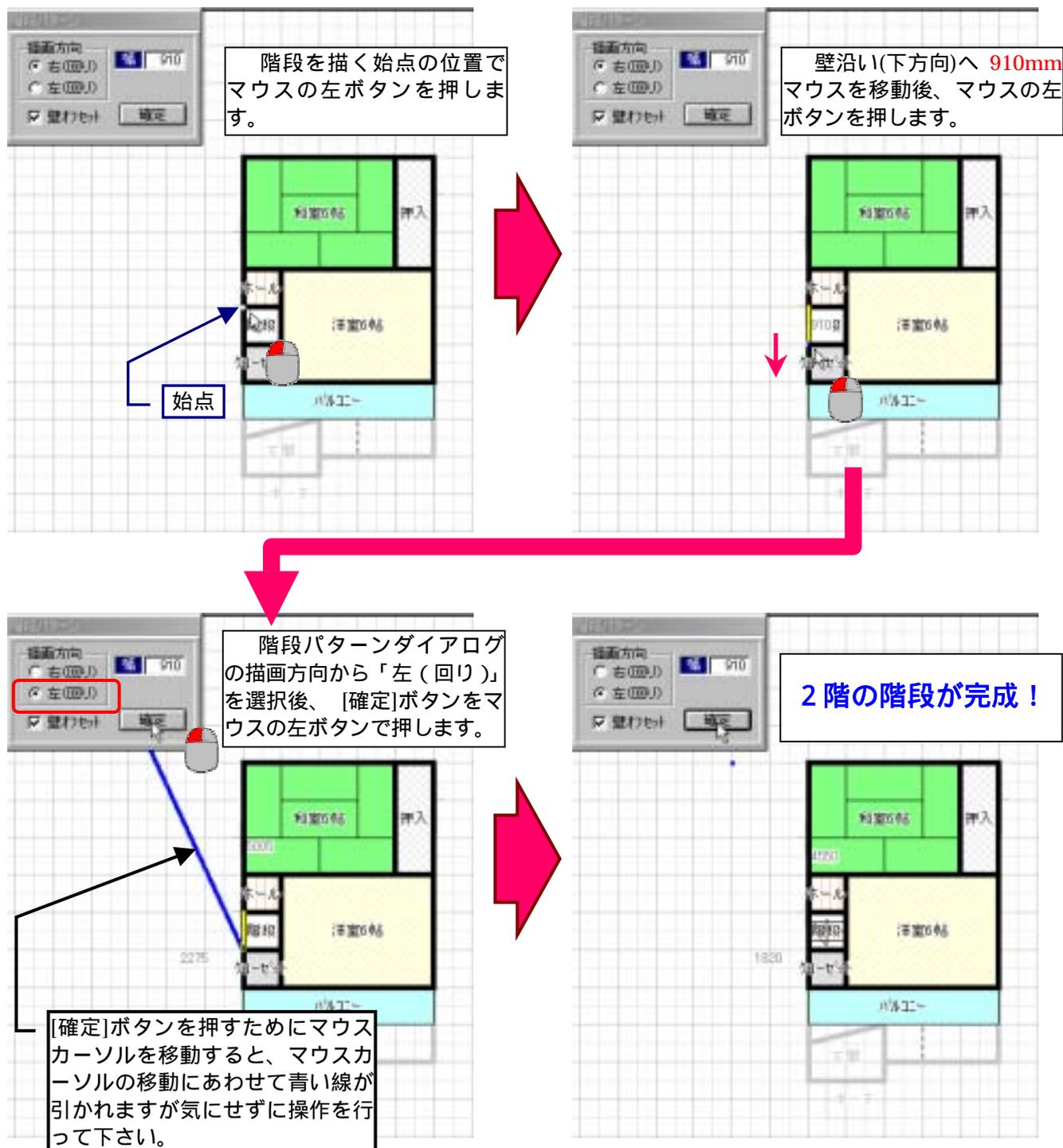
1階の階段が完成！

続いて、2階の階段を作成します。「パースプランナー」のウィンドウ右下の **2F** をマウスの左ボタンで押して、描画を行う階を切り替えます。

2

階段を描く始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、 ~ の順で階段を描画します。

通常、階段の降り口となる壁が始点となります。



「パースプランナー」のウィンドウ右下の **1F** をマウスの左ボタンで押して、描画を行う階を1階に戻します。

建具を描きましょう



「パースプランナー」の上部に配置されているツールバーから  (建具入力) をマウスの左ボタンで押して建具の描画モードに切り替えて下さい。

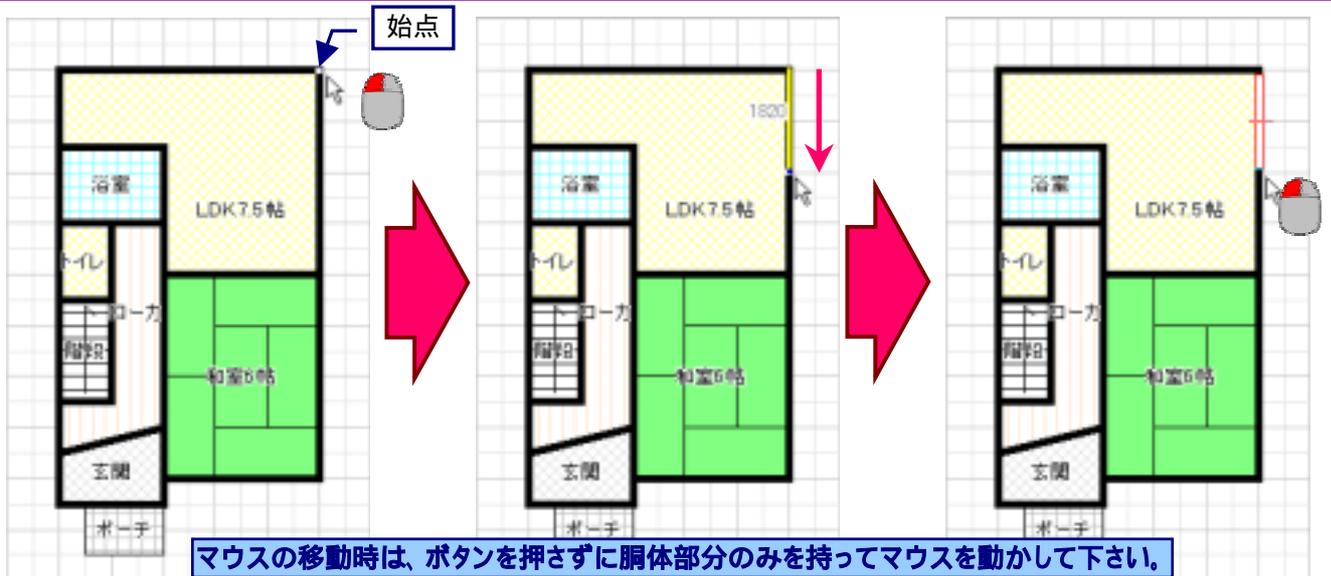
建具の描画モードに切り替わると、右図の「建具」ダイアログが表示されます。



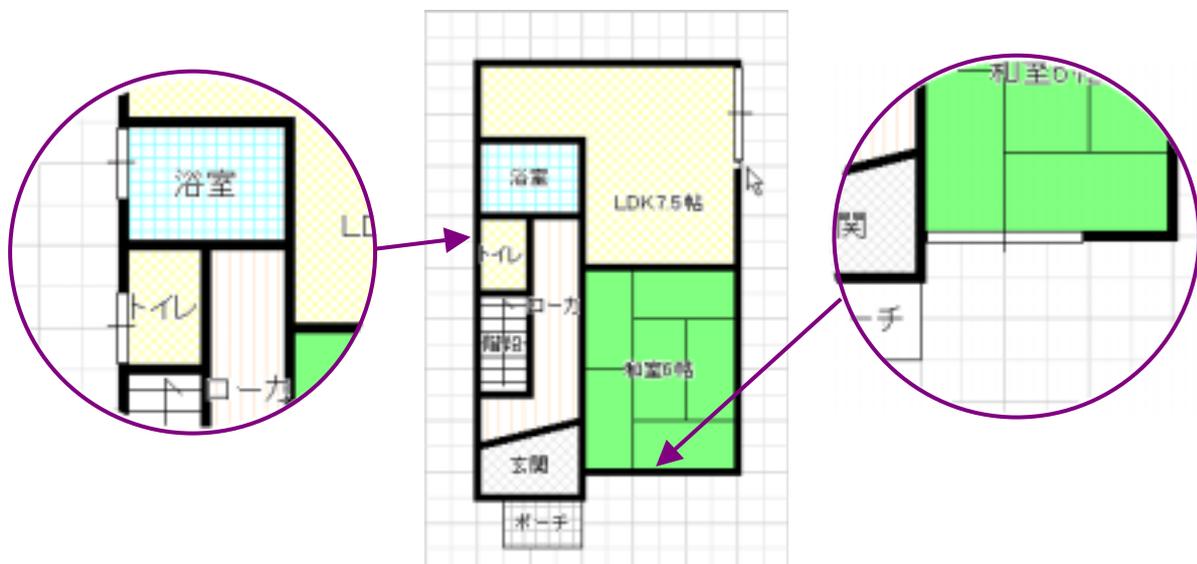
1

建具の設置を行う部屋の壁の上に始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、終点となる位置にマウスを動かしてマウスの左ボタンを押すと、赤色の建具（引違いサッシ）が設置されます。

赤色の建具が表示された後、マウスの左ボタンを押すと確定されて引違いサッシが設置されます。



1階には、上記以外に以下の3個所に「引違いサッシ」が設置されています。
ここで説明した手順を参考に残りの「引違いサッシ」を設置して下さい。



2



建具のダイアログから  をマウスの左ボタンで押して、玄関ドアの建具を選択します。

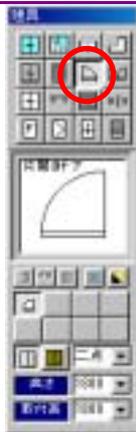
建具（玄関ドア）の設置を行う部屋（玄関）の壁の上に始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、終点となる位置にマウスを動かしてマウスの左ボタンを押すと、赤色の建具（玄関ドア）が設置されます。赤色の建具が表示された後、マウスの左ボタンを押すと確定されて玄関ドアが設置されます。

玄関ドアのように、ドアの開く向きや方向の概念がある建具は、赤色の建具が表示された後、マウスを前後左右へ移動することにより、「内開き」、「外開き」を切り替えることができます。

マウスの移動時は、ボタンを押さずに胴体部分のみを持ってマウスを動かして下さい。



3



建具のダイアログから  をマウスの左ボタンで押して、片開きドアの建具を選択します。

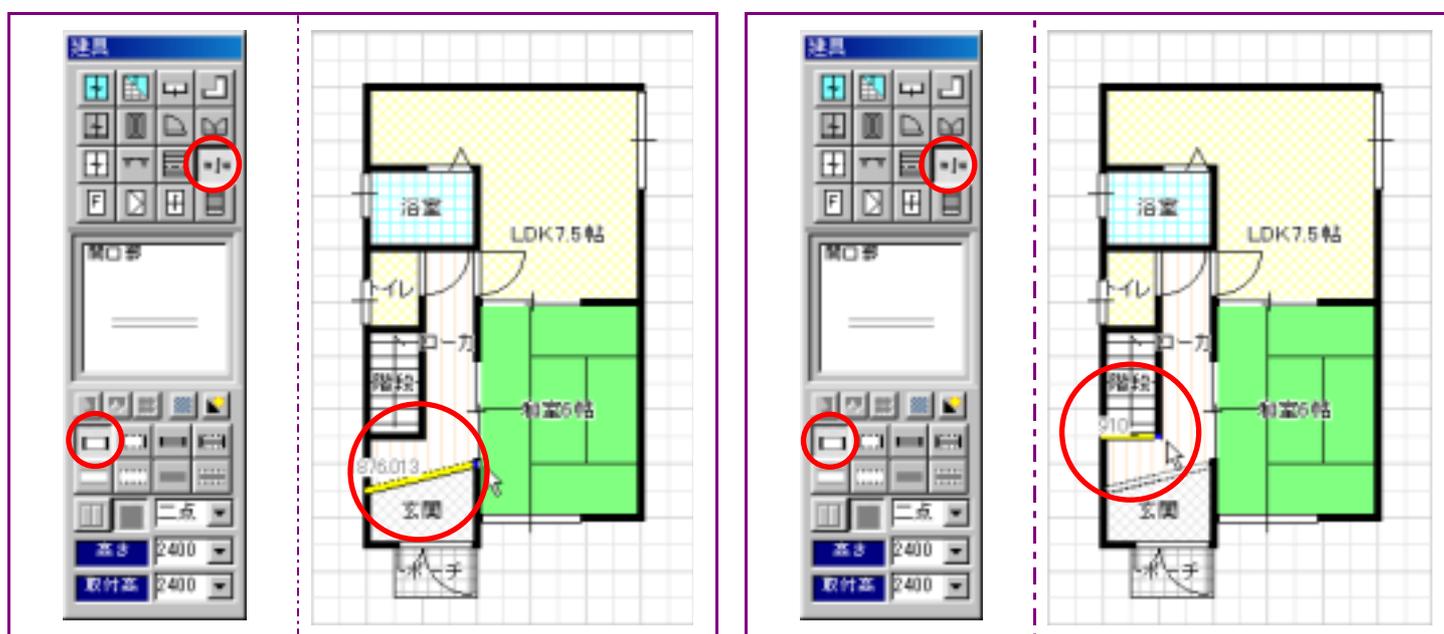
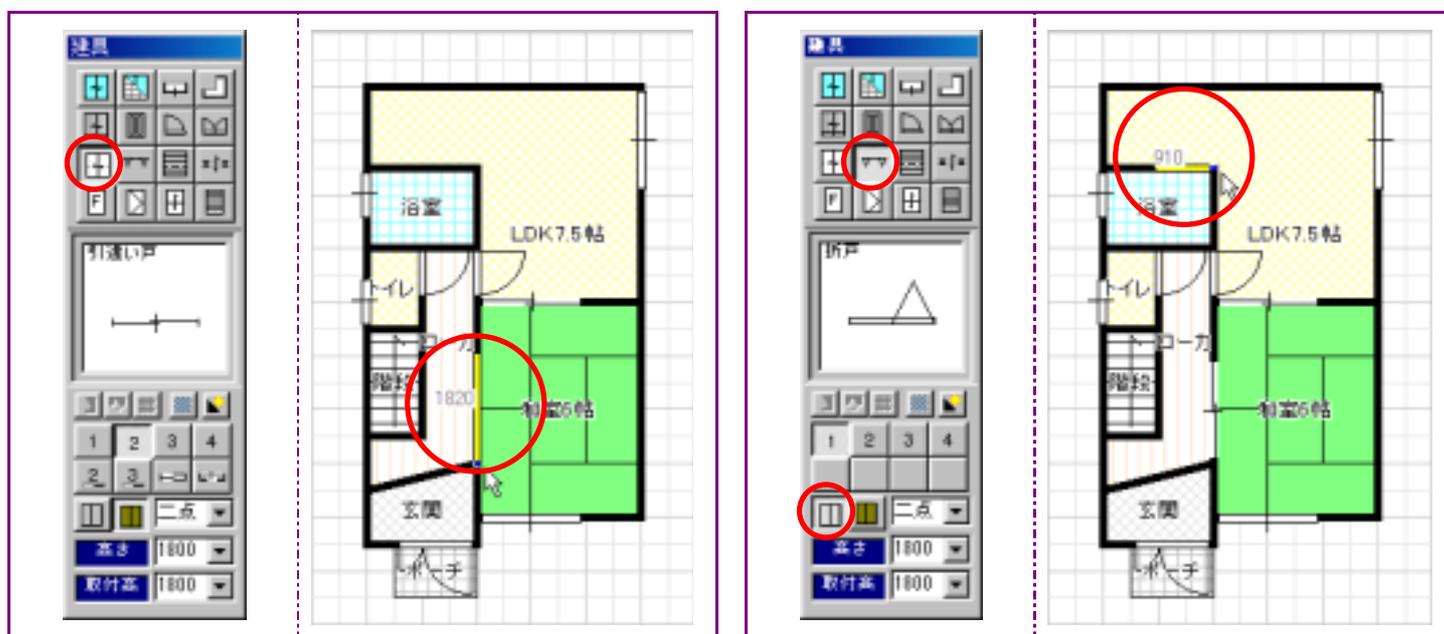
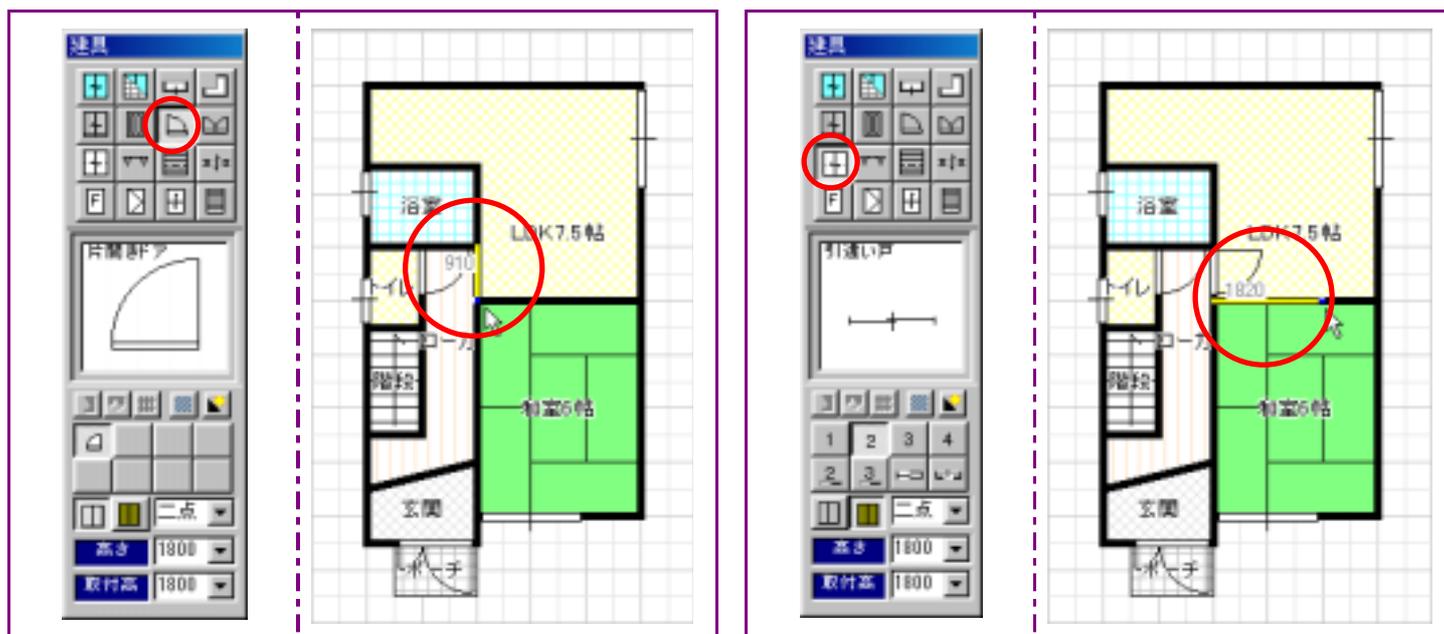
建具（片開きドア）の設置を行う部屋（トイレ）の壁の上に始点を決めてマウスの左ボタンを押した後、終点となる位置にマウスを動かしてマウスの左ボタンを押すと、赤色の建具（片開きドア）が設置されます。赤色の建具が表示された後、マウスの左ボタンを押すと確定されて片開きドアが設置されます。

片開きドアのように、ドアの開く向きや方向の概念がある建具は、赤色の建具が表示された後、マウスを前後左右へ移動することにより、「内開き」、「外開き」を切り替えることができます。

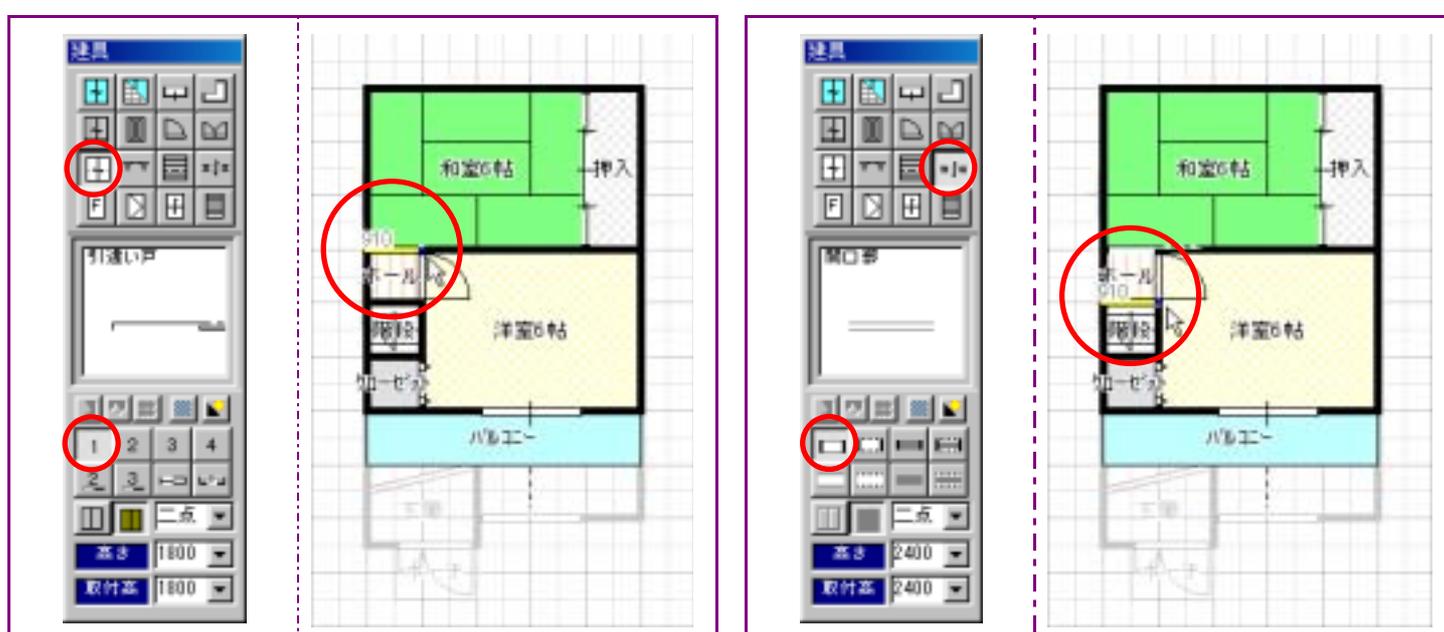
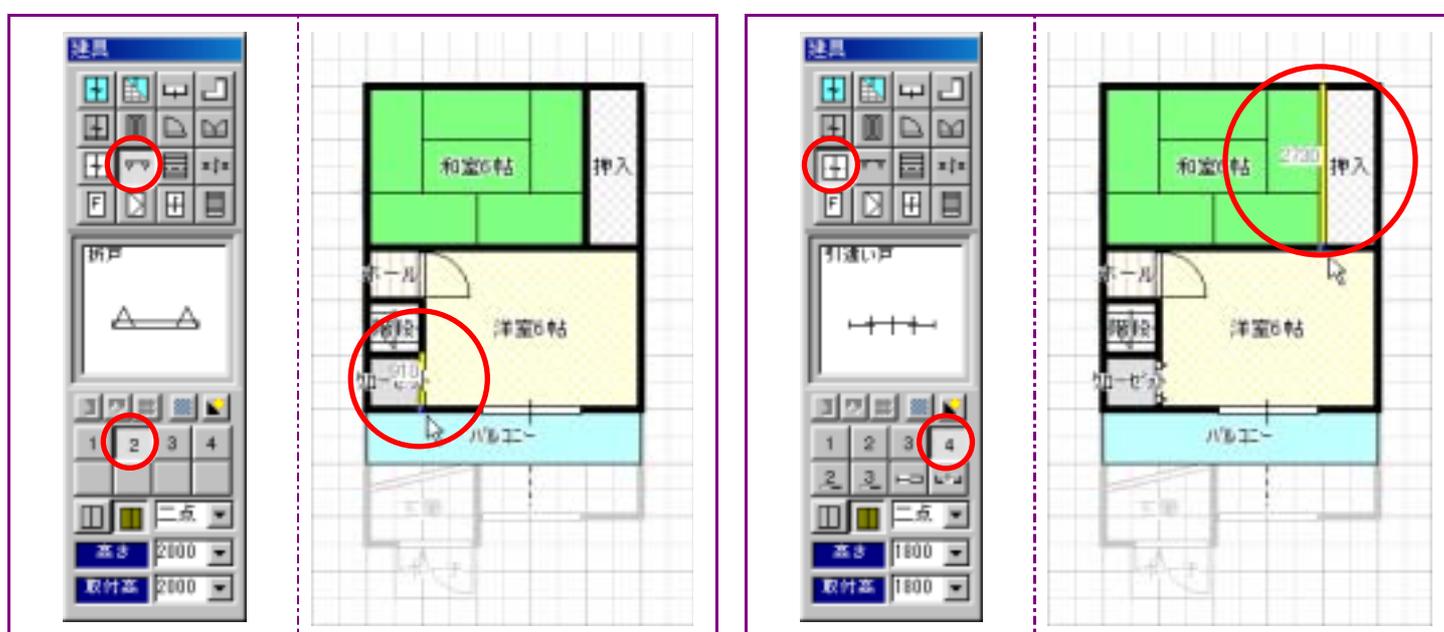
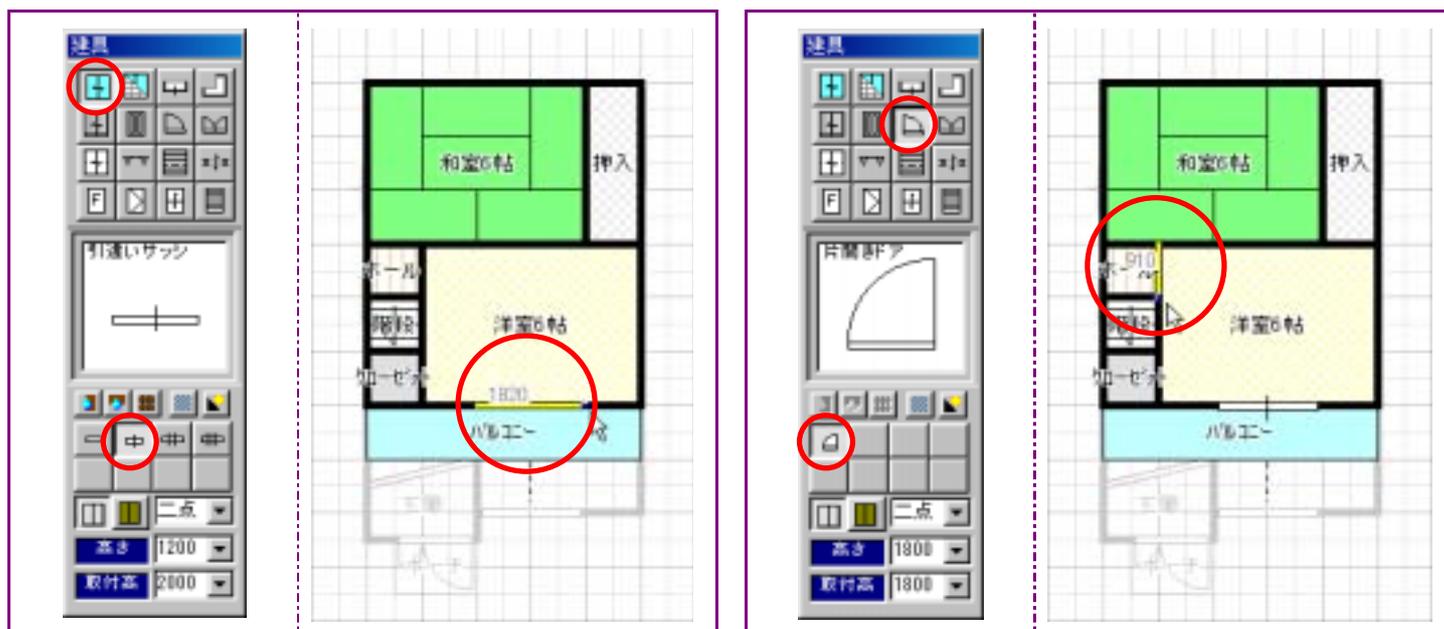
マウスの移動時は、ボタンを押さずに胴体部分のみを持ってマウスを動かして下さい。



以降、本書の図面を完成させるのに必要な建具の選択と個所について説明します。
 基本的な建具の描き方は、先に説明した手順 ①～③ と同じです。



「パースプランナー」のウィンドウ右下の **2F** をマウスの左ボタンで押して、描画を行う階を切り替え、2階の部屋も同様に建具の設置を行って下さい。

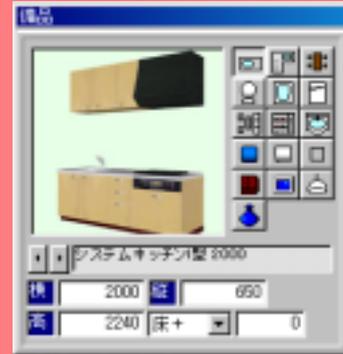


備品(キッチン、バスタブ、トイレ)を描きましょう



「パースプランナー」の上部に配置されているツールバーから (備品入力) をマウスの左ボタンで押して備品の描画モードに切り替えて下さい。

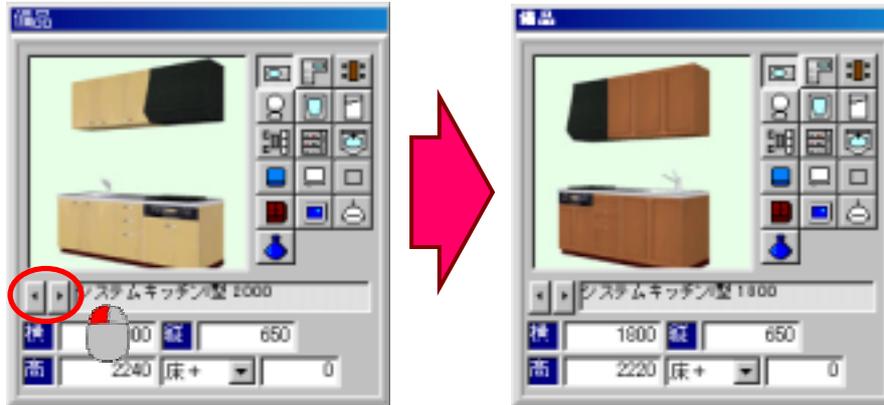
備品の描画モードに切り替わると、右図の「備品」ダイアログが「パースプランナー」の画面左上に表示されます。



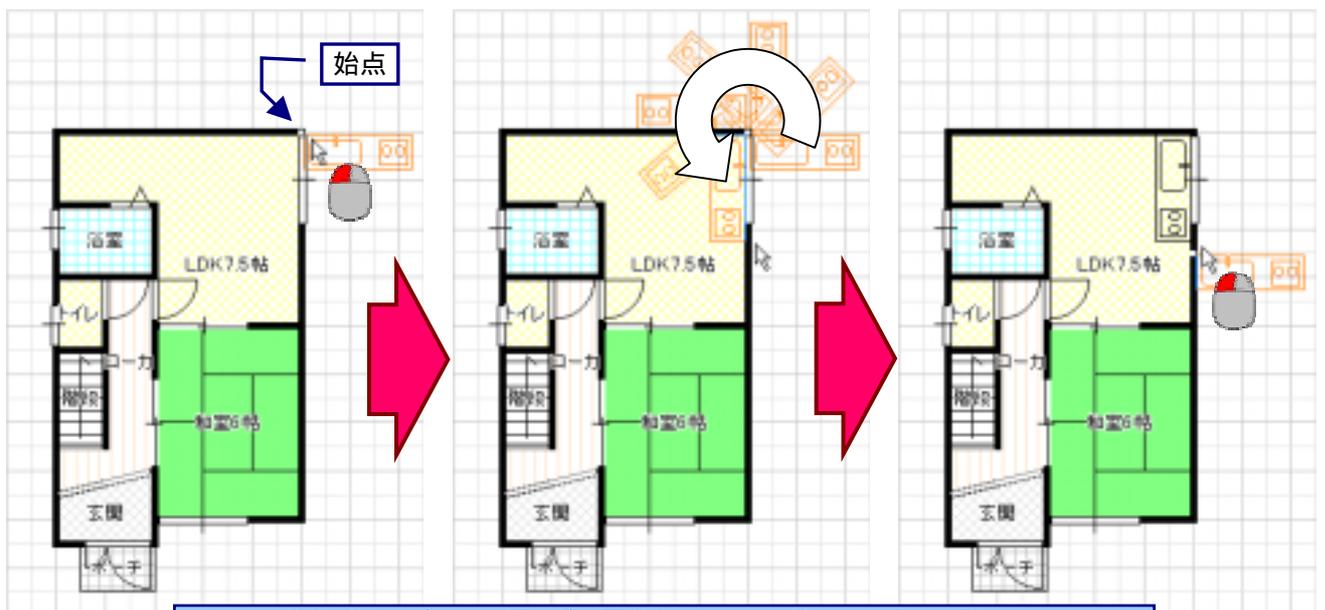
1

本書で説明しているキッチンの備品は、「システムキッチンI型 2000」です。

尚、配置するキッチンの種類は備品ダイアログの [] または、 [] をマウスの左ボタンで押すことにより変更することができます。

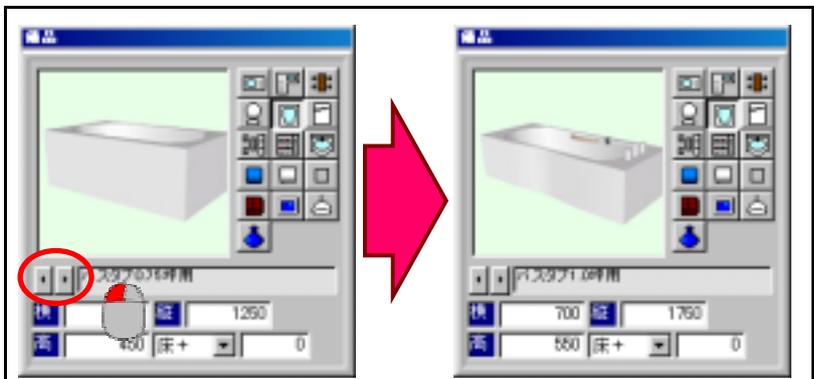


キッチンの設置を行う始点にマウскарソル (マウскарソルに選択した赤いキッチンの絵が付きます) を移動してマウスの左ボタンを押した後、円を描くようにマウスを操作してキッチンの設置角度を指定します。キッチンの設置角度が決まりましたら、マウスの左ボタンを押してキッチンの設置を確定します。



マウスの移動時は、ボタンを押さずに胴体部分のみを持ってマウスを動かして下さい。

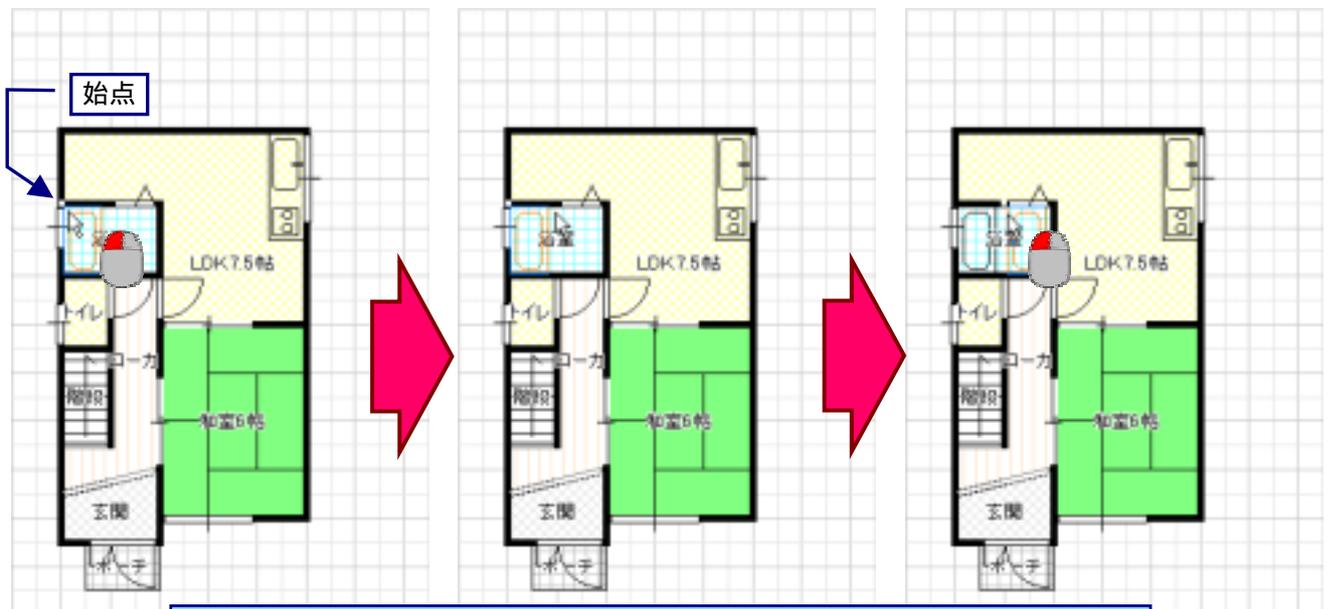
 をマウスの左ボタンで押して設置する備品の種類を「バスタブ」へ変更します。



本書で説明しているバスタブの備品は、「バスタブ0.75坪用」です。尚、配置するバスタブの種類は備品ダイアログの  または、 をマウスの左ボタンで押すことにより変更することができます。

備品の設置を行う始点にマウスカーソル（マウスカーソルには選択した赤いバスタブの絵が付きます）を移動してマウスの左ボタンを押した後、バスタブの設置角度を指定します。

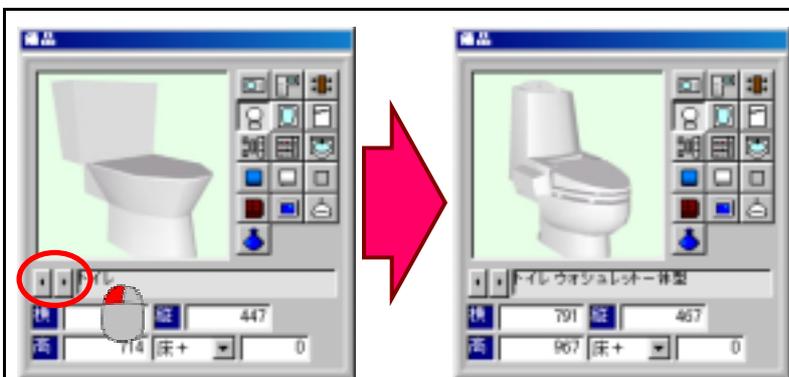
バスタブの設置角度が決まりましたら、マウスの左ボタンを押してバスタブの設置を確定します。



マウスの移動時は、ボタンを押さずに胴体部分のみを持ってマウスを動かして下さい。

3

をマウスの左ボタンで押して設置する備品の種類を「トイレ」へ変更します。

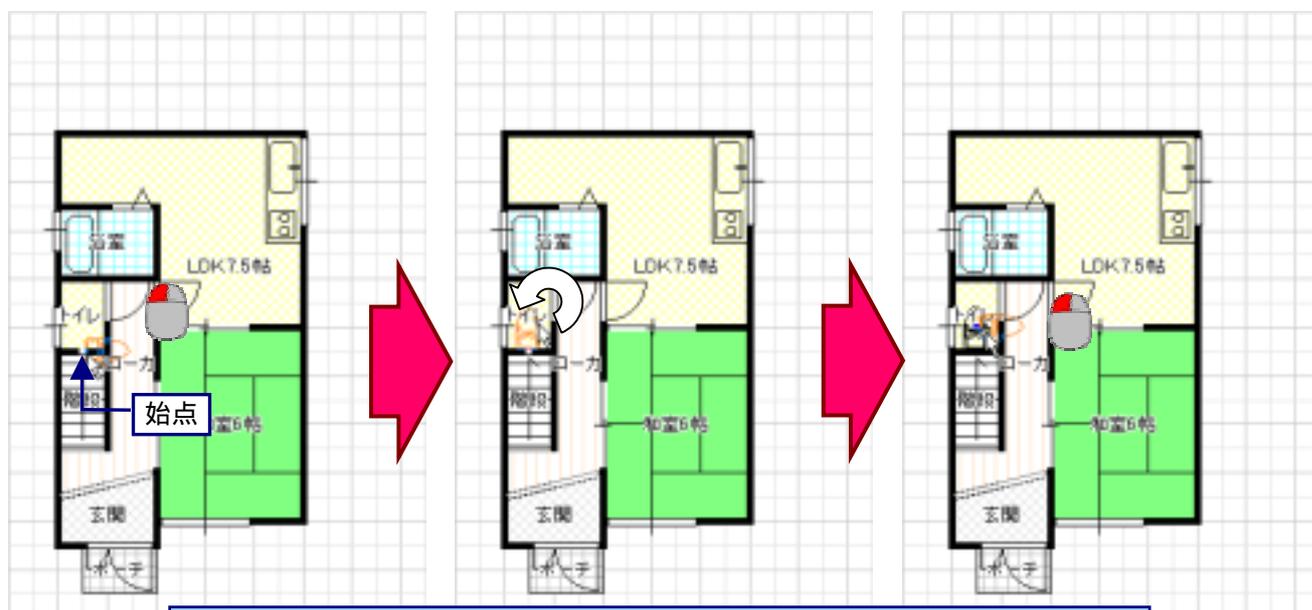


本書で説明しているトイレの備品は、「トイレ」です。

尚、配置するトイレの種類は備品ダイアログの  または、 をマウスの左ボタンで押すことにより変更することができます。

トイレの設置を行う始点にマウスカーソル（マウスカーソルには選択した黒いトイレの絵が付きま）を移動してマウスの左ボタンを押した後、円を描くようにマウスを操作してトイレの設置角度を指定します。

トイレの設置角度が決まりましたら、マウスの左ボタンを押してトイレの設置を確定します。



マウスの移動時は、ボタンを押さずに胴体部分のみを持ってマウスを動かして下さい。

外溝(車、カーポート、樹木)を描きましょう



「パースプランナー」の上部に配置されているツールバーから  (外構入力) をマウスの左ボタンで押して外構の描画モードに切り替えて下さい。

外構の描画モードに切り替わると、右図の「外構」ダイアログが「パースプランナー」の画面上に表示されます。

外構の描画モードに切り替わると、描画中の間取り図がグレー表示になります。

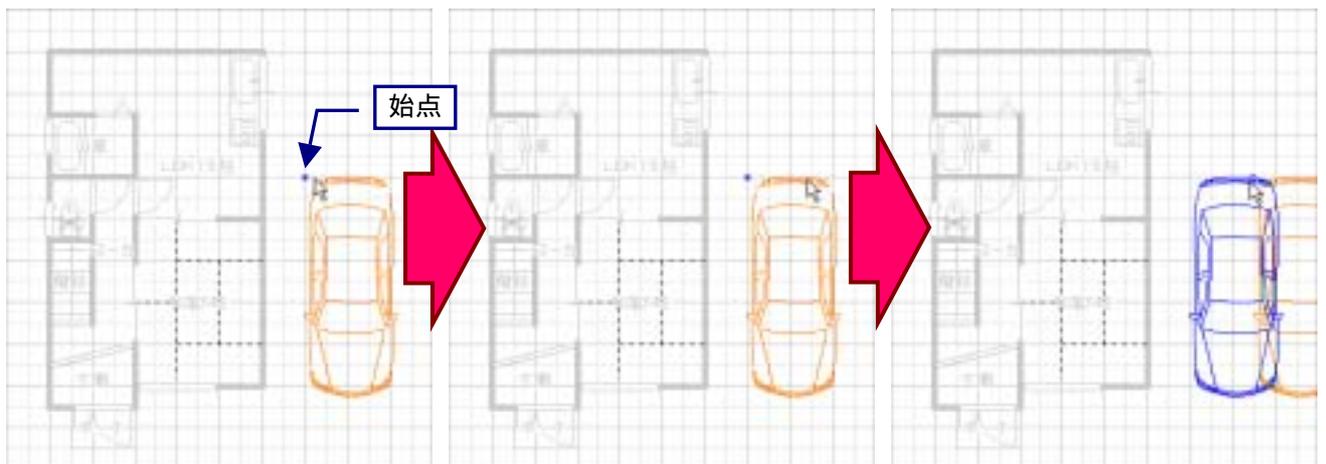


1

画面左に表示されている外構の一覧から “セダン 2.tdd” をマウスの左ボタンで押して選択します。

外構の設置を行う始点にマウスカーソル (マウスカーソルには赤い車の絵が付きます) を移動してマウスの左ボタンを押した後、車の設置角度を指定します。

車の設置角度が決まりましたら、マウスの左ボタンを押して車の設置を確定します。

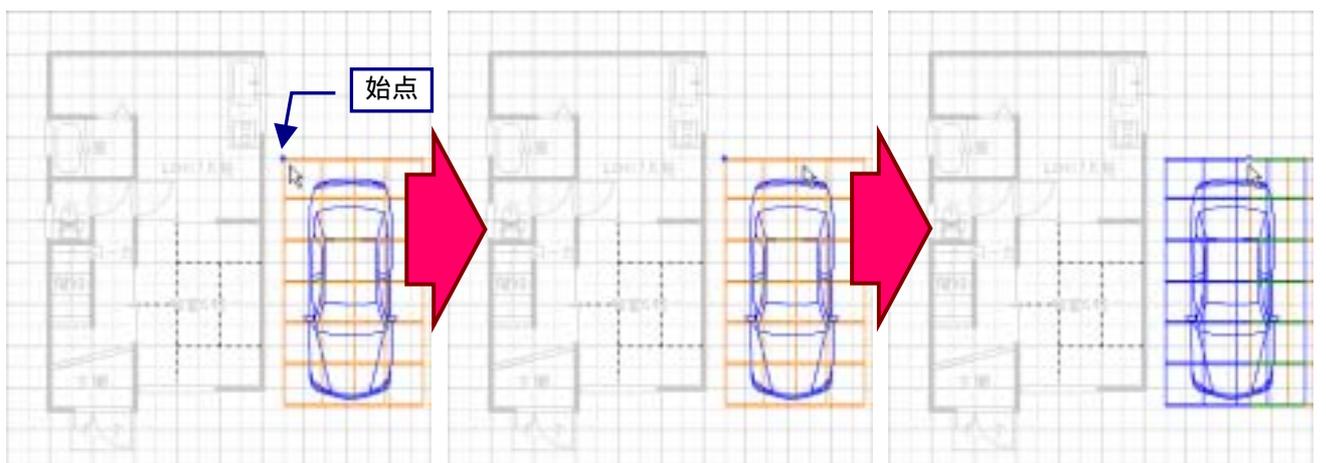


2

画面左に表示されている外構の一覧から “カーポート(1台用両足支柱).tdd” をマウスの左ボタンで押して選択します。

外構の設置を行う始点にマウスカーソル (マウスカーソルにはカーポートの絵が付きます) を移動してマウスの左ボタンを押した後、カーポートの設置角度を指定します。

カーポートの設置角度が決まりましたら、マウスの左ボタンを押してカーポートの設置を確定します。

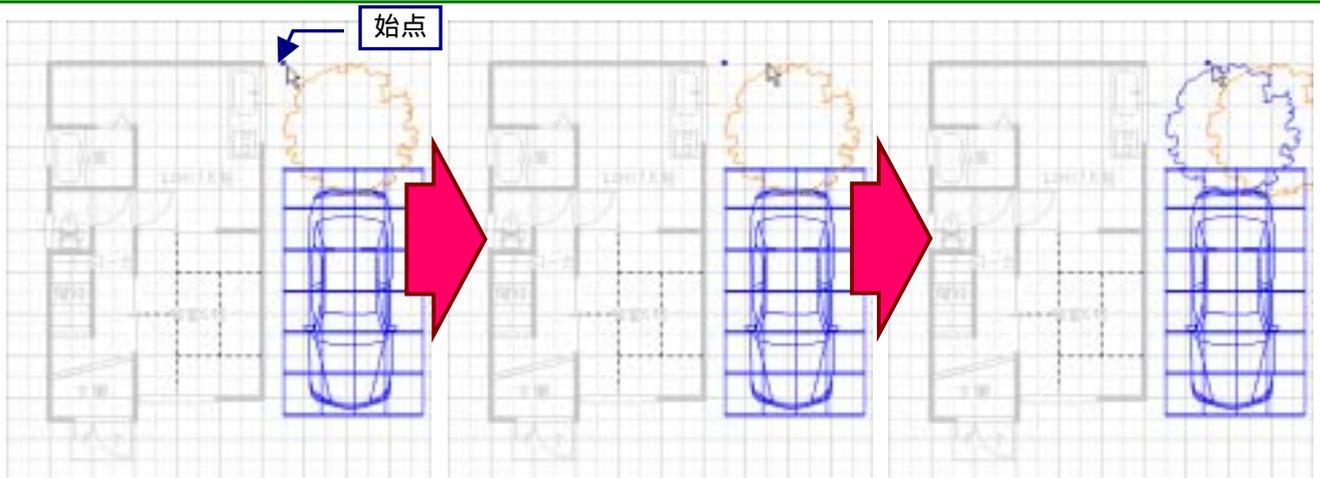


3

画面左に表示されている外構の一覧から“高木.tdd”をマウスの左ボタンで押して選択します。

外構の設置を行う始点にマウスカーソル（マウスカーソルには高木の絵が付きます）を移動してマウスの左ボタンを押した後、高木の設置角度を指定します。

高木の設置角度が決まりましたら、マウスの左ボタンを押して高木の設置を確定します。

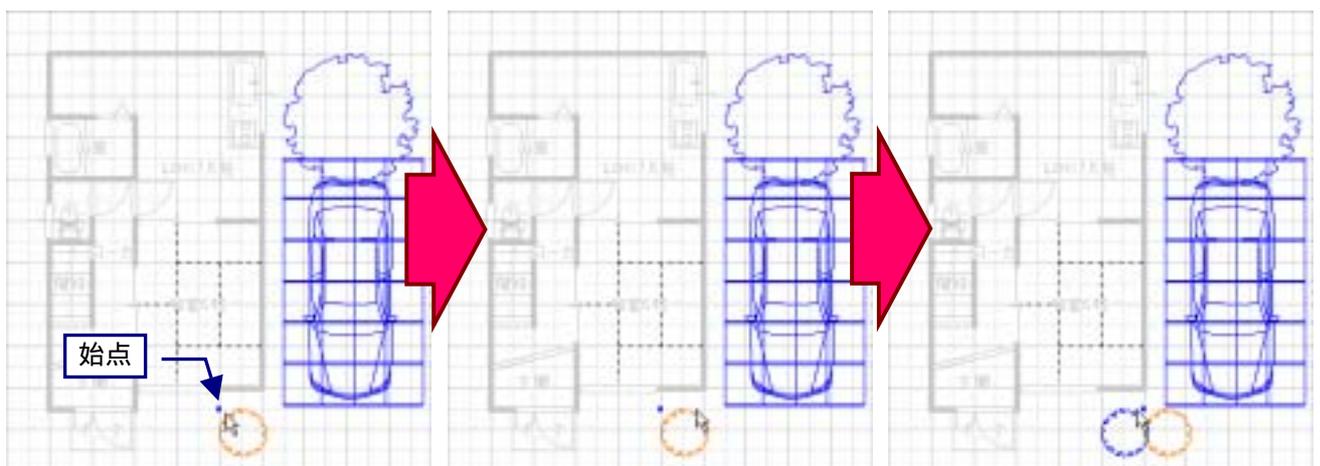


4

画面左に表示されている外構の一覧から“木 2500.es3”をマウスの左ボタンで押して選択します。

外構の設置を行う始点にマウスカーソル（マウスカーソルには木の絵が付きます）を移動してマウスの左ボタンを押した後、木の設置角度を指定します。

木の設置角度が決まりましたら、マウスの左ボタンを押して木の設置を確定します。

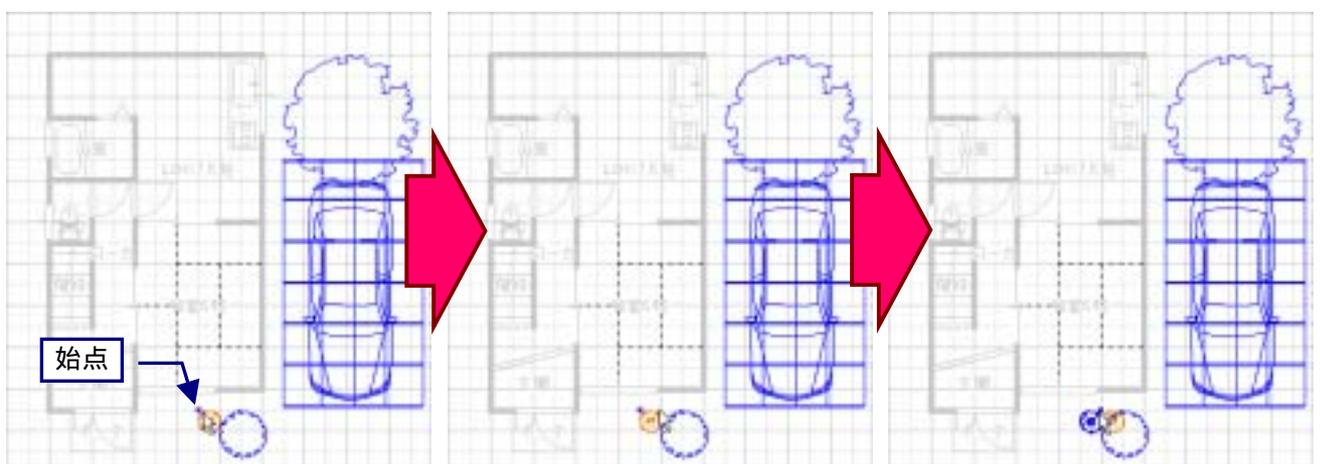


5

画面左に表示されている外構の一覧から“木 1500.es3”をマウスの左ボタンで押して選択します。

外構の設置を行う始点にマウスカーソル（マウスカーソルには木の絵が付きます）を移動してマウスの左ボタンを押した後、木の設置角度を指定します。

木の設置角度が決まりましたら、マウスの左ボタンを押して木の設置を確定します。

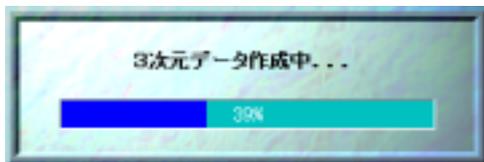


パースを立ち上げましょう

- 1 パースプランナー上部に配置されているツールバーの  をマウスの左ボタンで押します。

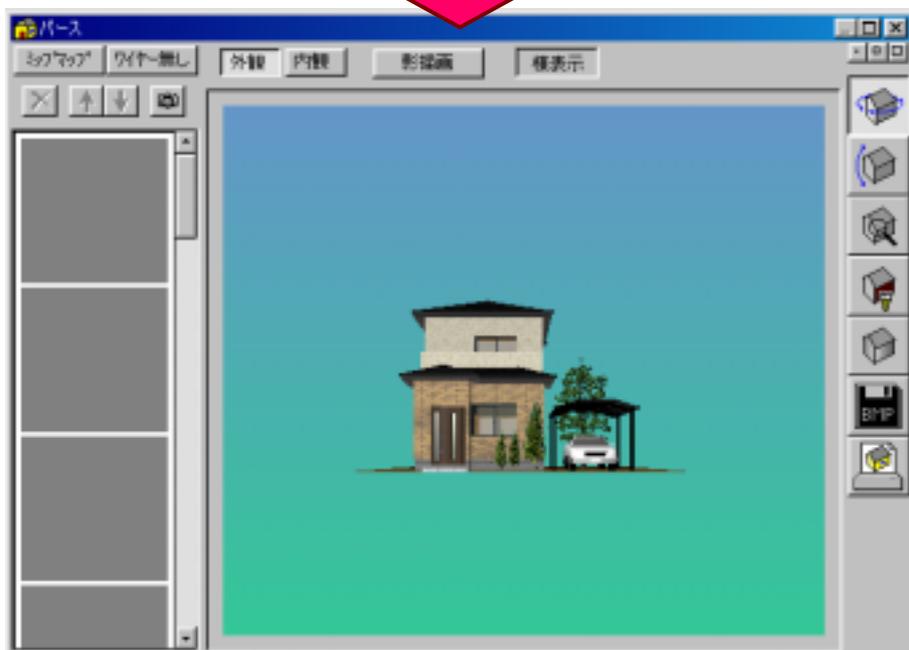
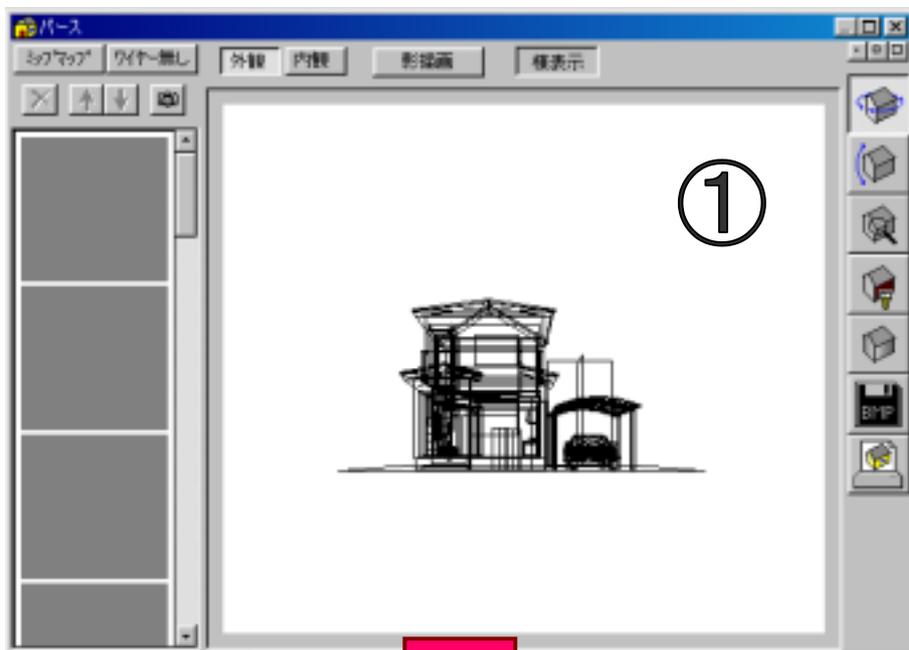


 を押すと、以下の生成中を表す画面が表示されてパースの作成が行われます。



- 2 パースの作成が完了すると、パースウィンドウが起動され立体図が表示されます。

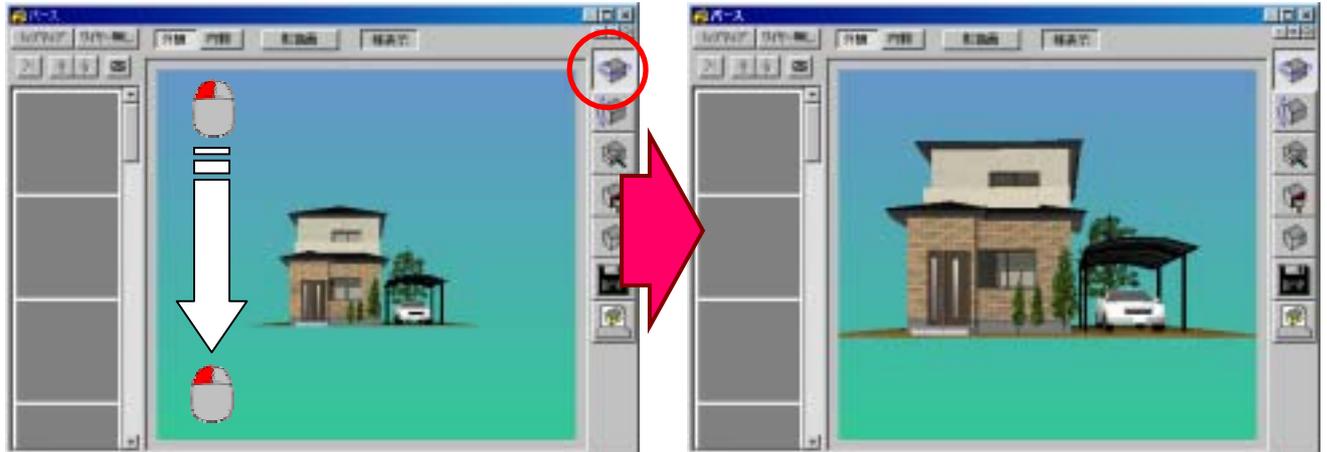
パースの起動直後は、ワイヤーフレーム（骨組み）で出力されます。
以下の描画領域()の上にマウスカーソルを合わせてマウスの左ボタンを押すと、テクスチャ（色や模様）が反映された立体図になります。



パースの大きさを調節するには...

パースの描画ウィンドウの右部に配置されている  ボタンを押します。

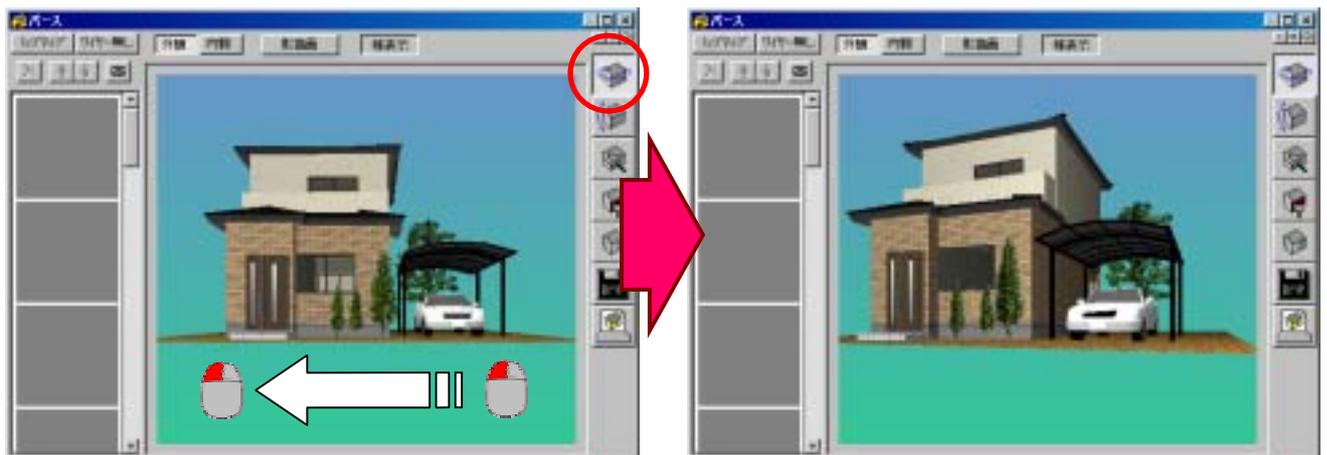
描画領域にマウスカーソルを合わせてマウスの左ボタンを押し、[マウスの左ボタンを押したまま](#)マウスカーソルを下方方向に移動すると、パースを拡大することができます。



パースの角度(左右方向)を変更するには...

パースの描画ウィンドウの右部に配置されている  ボタンを押します。

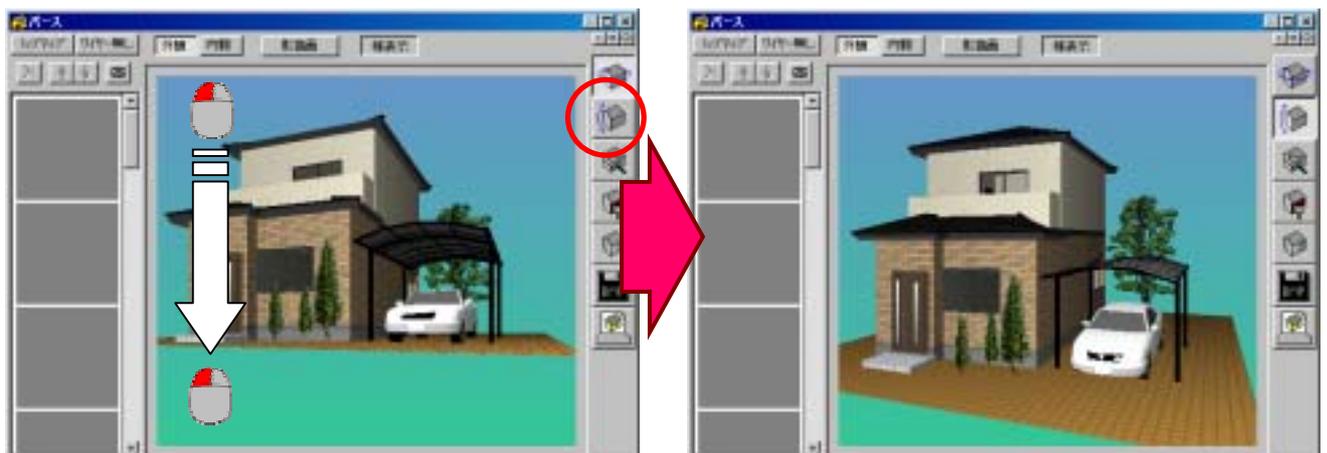
描画領域にマウスカーソルを合わせてマウスの左ボタンを押し、[マウスの左ボタンを押したまま](#)マウスカーソルを上方向または下方向に移動すると、パースの上下方向の視点を変更することができます。



パースの角度(上下方向)を変更するには...

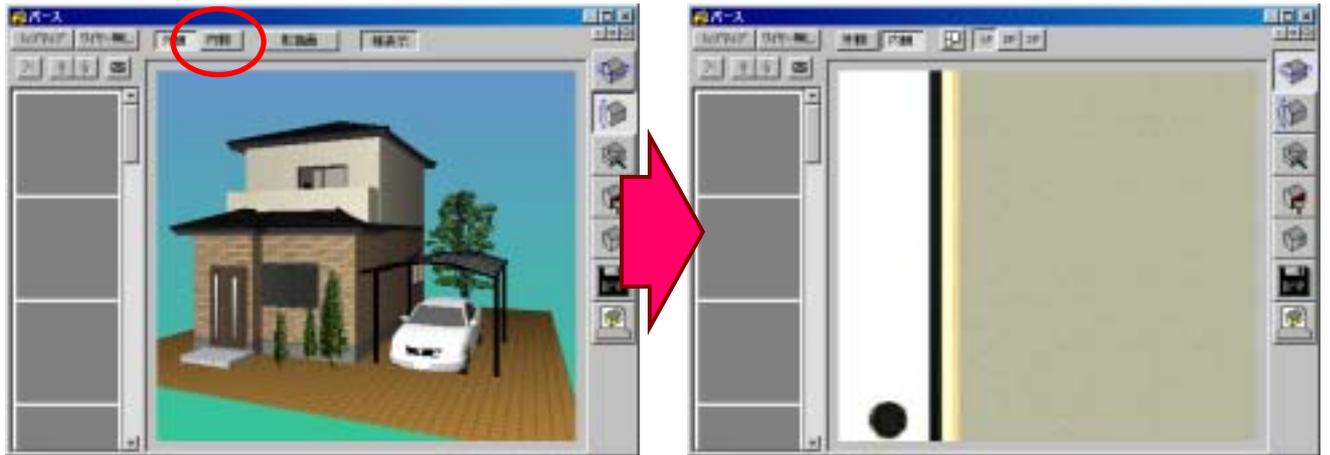
パースの描画ウィンドウの右部に配置されている  ボタンを押します。

描画領域にマウスカーソルを合わせてマウスの左ボタンを押し、[マウスの左ボタンを押したまま](#)マウスカーソルを上方向または下方向に移動すると、パースの上下方向の視点を変更することができます。



内観を表示するには...

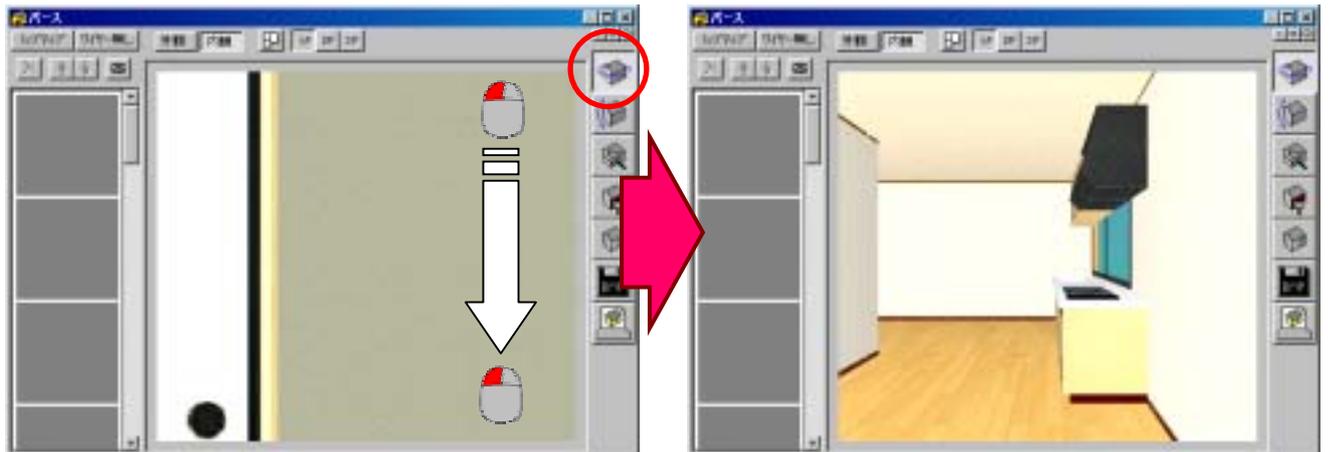
パースの描画ウィンドウの上部に配置されている「内観」ボタンを押すと、パースの内観図を表示することができます。



内観の視点(前後)を変更するには...

パースの描画ウィンドウの右部に配置されている  ボタンを押します。

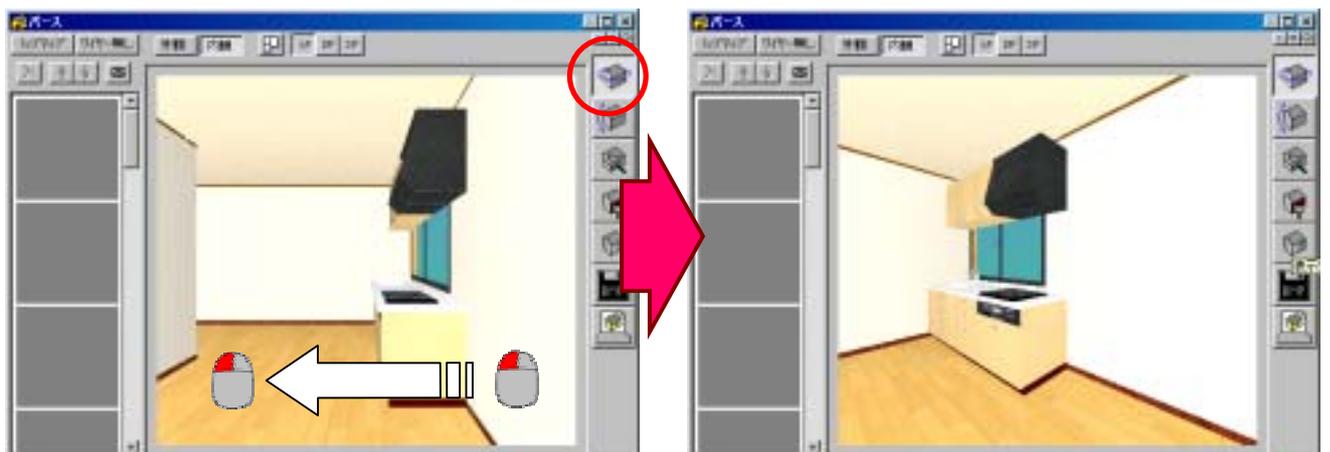
描画領域にマウスカーソルを合わせてマウスの左ボタンを押し、[マウスの左ボタンを押したまま](#)マウスカーソルを上方向または下方向に移動すると、内観の前後の視点を変更することができます。



内観の視点(左右)を変更するには...

パースの描画ウィンドウの右部に配置されている  ボタンを押します。

描画領域にマウスカーソルを合わせてマウスの左ボタンを押し、[マウスの左ボタンを押したまま](#)マウスカーソルを上方向または下方向に移動すると、内観の左右の視点を変更することができます。



お疲れ様です。

パー스가完成しました!



本書は、パーズプランナーを使って簡単にパーズを描けるように説明しているマニュアルです。

本書で説明した内容は、パーズプランナーの機能の一部を説明しただけとなりますので、パーズプランナーの他の機能や操作方法については、パーズプランナーの詳細な内容を記述した別冊のマニュアルをご覧ください。

疑問点、不明点がありましたら、お気軽に当社スタッフへお問い合わせ下さい。

TEL: 06-4397-5605



株式会社ピーシーコネクト